للإستفادة والحصول على العديد من الخدمات المجانية

ابحث عن تطبيق **معلمك التعليمي** في أحد المتاجر

أو قم بالبحث في محرك البحث قوقل

موقع معلمك التعليمي

المملكة العربية السعودية

وزارة التعليم
Ministry of Education

قررت وزارة التعليم تدريس
هذا الكتاب وطبعه على نفقتها

المهارات الرقمية

الصف الخامس الابتدائي

الفصل الدراسي الثاني

طبعة 1445 - 2023

يوزع مجاناً ولا يباع
وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
mualimuk.com

ⓒ وزارة التعليم، ١٤٤٤ هـ

فهرسة مكتبة الملك فهد الوطنية أثناء النشر
وزارة التعليم
المهارات الرقمية - الصف الخامس الابتدائي - الفصول الدراسية الثلاثة.
/ وزارة التعليم - ط ١٤٤٥.- الرياض، ١٤٤٤ هـ
٤٢٢ ص؛ ٢١ x ٢٥,٥ سم
ردمك: ٩-٤٤٧-٥١١-٦٠٣-٩٧٨
١- الحواسيب - طرق التدريس - السعودية أ.العنوان
ديوي ٠٠٤,٠٧١٢ ١٤٤٤/٩٢٣٨

رقم الإيداع: ١٤٤٤/٩٢٣٨
ردمك: ٩-٤٤٧-٥١١-٦٠٣-٩٧٨

www.moe.gov.sa

مواد إثرائية وداعمة على "منصة عين الإثرائية"

ien.edu.sa

أعزاءنا المعلمين والمعلمات، والطلاب والطالبات، وأولياء الأمور، وكل مهتم بالتربية والتعليم:
يسعدنا تواصلكم؛ لتطوير الكتاب المدرسي، ومقترحاتكم محل اهتمامنا.

fb.ien.edu.sa

أخي المعلم/أختي المعلمة، أخي المشرف التربوي/أختي المشرفة التربوية:
نقدر لك مشاركتك التي ستسهم في تطوير الكتب المدرسية الجديدة، وسيكون لها الأثر الملموس في دعم العملية التعليمية، وتجويد ما يقدم لأبنائنا وبناتنا الطلبة.

fb.ien.edu.sa/BE

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
mualimuk.com

معلمك
muealimuk.com

الناشر: شركة تطوير للخدمات التعليمية

تم النشر بموجب اتفاقية خاصة بين شركة Binary Logic SA وشركة تطوير للخدمات التعليمية
(عقد رقم 2021/0010) للاستخدام في المملكة العربية السعودية

حقوق النشر © Binary Logic SA 2023

جميع الحقوق محفوظة. لا يجوز نسخ أي جزء من هذا المنشور أو تخزينه في أنظمة استرجاع البيانات أو نقله بأي شكل أو بأي وسيلة إلكترونية أو ميكانيكية أو بالنسخ الضوئي أو التسجيل أو غير ذلك دون إذن كتابي من الناشرين.

يُرجى ملاحظة ما يلي: يحتوي هذا الكتاب على روابط إلى مواقع ويب لا تُدار من قبل شركة Binary Logic. ورغم أنَّ شركة Binary Logic تبذل قصارى جهدها لضمان دقة هذه الروابط وحداثتها وملاءمتها، إلا أنها لا تتحمل المسؤولية عن محتوى أي مواقع ويب خارجية.

إشعار بالعلامات التجارية: أسماء المنتجات أو الشركات المذكورة هنا قد تكون علامات تجارية أو علامات تجارية مُسجَّلة وتُستخدم فقط بغرض التعريف والتوضيح وليس هناك أي نية لانتهاك الحقوق. تنفي شركة Binary Logic وجود أي ارتباط أو رعاية أو تأييد من جانب مالكي العلامات التجارية المعنيين. تُعد Microsoft و Windows و Windows Live و Outlook و Access و Excel و PowerPoint و OneNote و Skype و OneDrive و Bing و Edge و Internet Explorer و Teams و Visual Studio Code و MakeCode و Office 365 علامات تجارية أو علامات تجارية مُسجَّلة لشركة Microsoft Corporation. وتُعد Google و Gmail و Chrome و Google Docs و Google Drive و Google Maps و Android و YouTube علامات تجارية أو علامات تجارية مُسجَّلة لشركة Google Inc. وتُعد Apple و iPad و iPhone و Pages و Numbers و Keynote و iCloud و Safari علامات تجارية مُسجَّلة لشركة Apple Inc. وتُعد LibreOffice علامة تجارية مُسجَّلة لشركة Document Foundation. وتُعد Facebook و Messenger و Instagram و WhatsApp علامات تجارية تمتلكها شركة Facebook والشركات التابعة لها. وتُعد Twitter علامة تجارية لشركة Twitter، Inc. يعد اسم Scratch وشعار Scratch و Scratch Cat علامات تجارية لفريق Scratch. تعد "Python" وشعارات Python علامات تجارية أو علامات تجارية مسجلة لشركة Python Software Foundation.
micro: bit وشعار micro: bit هما علامتان تجاريتان لمؤسسة Micro: bit التعليمية. Open Roberta هي علامة تجارية مسجلة لـ Fraunhofer IAIS. تُعد VEX و VEX Robotics علامتين تجاريتين أو علامتي خدمة لشركة Innovation First, Inc.

ولا ترعى الشركات أو المنظمات المذكورة أعلاه هذا الكتاب أو تصرح به أو تصادق عليه.

حاول الناشر جاهدا تتبع ملاك الحقوق الفكرية كافة، وإذا كان قد سقط اسم أيٍّ منهم سهوًا فسيكون من دواعي سرور الناشر اتخاذ التدابير اللازمة في أقرب فرصة.

binarylogic

كتاب المهارات الرقمية هو كتاب معد لتعليم المهارات الرقمية للصف الخامس الابتدائي في العام الدراسي 1445 هـ ، ويتوافق الكتاب مع المعايير والأطر الدولية والسياق المحلي، سيزود الطلاب بالمعرفة والمهارات الرقمية اللازمة في القرن الحادي والعشرين. يتضمن الكتاب أنشطة نظرية وعملية مختلفة تقدم بأساليب مبتكرة لإثراء التجربة التعليمية وموضوعات متنوعة وحديثة مثل: مهارات التواصل والعمل الجماعي، حل المشكلات واتخاذ القرار، المواطنة الرقمية والمسؤولية الشخصية والاجتماعية، أمن المعلومات، التفكير الحاسوبي، البرمجة والتحكم بالروبوتات.

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
muealimuk.com

معلمك
muealimuk.com

muealimuk.com

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
muealimuk.com

معلمك
muealimuk.com

فهرس الفصول الدراسية

الفصل الدراسي الأول 6

الفصل الدراسي الثاني 140

الفصل الدراسي الثالث 286

معلمك
muealimuk.com

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
muealimuk.com

معلمك
muealimuk.com

الفصل الدراسي الثاني

muealimuk.com

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
muealimuk.com

الفهرس

الوحدة الأولى: أدوات البحث والاتصال ومشاركة الملفات 144

- هل تذكر؟ 146

الدرس الأول: الإنترنت و الشبكة العنكبوتية 147

- شبكات الحاسب 147
- الفرق بين الإنترنت والشبكة العنكبوتية العالمية (World Wide Web - www) 147
- محرّكات البحث 148
- تخصيص البحث 150
- إضافة المواقع إلى المُفضلة 151
- استخدامات أخرى لمحرك البحث 152
- لنطبق معًا 154

الدرس الثاني: الإنترنت وأدوات التواصل 157

- البريد الإلكتروني (Email) 157
- المحادثة (Chat) 158
- تخصيص المجموعة 165
- المكالمات الصوتية ومكالمات الفيديو 166
- لنطبق معًا 168

الدرس الثالث: مشاركة الملفات 171

- الدخول على ون درايف (OneDrive) 171
- مشاركة الملفات على ون درايف 172
- إضافة الملفات على ون درايف 174
- عرض الصور 175
- كن آمنًا عبر الإنترنت 176
- لنطبق معًا 178
- مشروع الوحدة 183
- في الختام 184
- جدول المهارات 184
- المصطلحات 185

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
mualimuk.com

الوحدة الثانية: الوسائط المتعددة 186

• هل تذكر؟ 188

الدرس الأول: استخدام أجهزة الالتقاط وتحرير مقاطع الصوت 189

• أجهزة الالتقاط 189

• منافذ التوصيل 190

• نقل البيانات من أجهزة الالتقاط 191

• وحدات قياس حجم الملفات 195

• امتداد أنواع الملفات 196

• البدء مع برنامج أوداسيتي (Audacity) 196

• تحرير المقاطع الصوتية 200

• حفظ المشروع وتصديره 208

• لنطبق معًا 212

الدرس الثاني: البحث عن الوسائط المتعددة وإنشاء وتحرير مقاطع الفيديو 218

• البحث عن الصور في الشبكة العنكبوتية 219

• البحث عن الفيديو في الشبكة العنكبوتية 221

• إنشاء وتحرير مقاطع الفيديو 222

• حفظ ومشاركة مقاطع الفيديو 232

• لنطبق معًا 234

• مشروع الوحدة 241

• برامج أخرى 242

• في الختام 243

• جدول المهارات 243

• المصطلحات 243

الوحدة الثالثة: التفاعل في سكراتش 244

الدرس الأول: الحركة في سكراتش (Scratch) 246

• لبنة كرّر باستمرار 246

• لبنة ارتد إذا كنت عند الحافة (if on edge, bounce) 248

• لبنة اتجه نحو الاتجاه ( ) (point in direction ( )) 249

• لبنة مفتاح ( ) مضغوط؟ (key ( ) pressed?) 251

• لبنة اجعل نمط الدوران ( ) (set rotation style ( )) 254

• لنطبق معًا 256

الدرس الثاني: رسائل البث 260

• الأحداث في سكراتش 260

• ما هو الرسم المتحرك؟ 261

• مشروع "رسوم متحركة في الفضاء" 262

• لنطبق معًا 267

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
mualimuk.com

معلمك
muealimuk.com

الدرس الثالث: الاستشعار **270**

- لبنات الاستشعار 270
- ملامسة اللون 271
- التحقق من ملامسة مؤشر الفأرة 274
- لنطبق معًا 276
- مشروع الوحدة 278
- في الختام 279
- جدول المهارات 279
- المصطلحات 279

اختبر نفسك **280**

- السؤال الأول 280
- السؤال الثاني 281
- السؤال الثالث 282
- السؤال الرابع 283
- السؤال الخامس 284
- السؤال السادس 285
- السؤال السابع 285

معلمك
muealimuk.com

معلمك
muealimuk.com

معلمك
muealimuk.com

الوحدة الأولى: أدوات البحث والاتصال ومشاركة الملفات

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

لنطبق معًا

تدريب 1

شبكات الحاسب

صِل كل شبكة مع خصائصها:

شبكة المنطقة المحلية (LAN)	يمكن لمدرسة استخدامها.
شبكة المنطقة الواسعة (WAN)	يمكن لشركة متعددة الفروع استخدامها.
	شبكة صغيرة.

معلمك
muealimuk.com

تدريب 2

نوع الاتصال

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:	صحيحة	خطأ
1. يربط الإنترنت الشبكات العامة فقط في المؤسسات الحكومية والأكاديمية.		✓
2. الإنترنت والشبكة العنكبوتية العالمية لهما نفس المعنى.		✓
3. تتصل أجهزة الحاسب ببعضها باستخدام التقنية السلكية أو اللاسلكية.	✓	
4. الإنترنت هو أكبر شبكة موجودة اليوم.	✓	

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445
معلمك
muealimuk.com

معلمك
mualimuk.com

تدريب 3

ابحث في الشبكة العنكبوتية

- أنشئ مستندًا يتضمن أسماء وصور أشهر وجبات الطعام التقليدية في بلدك.
- افتح متصفح المواقع الإلكترونية **مايكروسوفت إيدج** (Microsoft Edge).
- افتح محرك بحث **جوجل** (Google).

• اكتب الكلمة أو العبارة الصحيحة للعثور على معلومات (نصوص وصور) حول وجبات الطعام التقليدية في بلدك. افتح الموقع الأكثر صلة واكتبه هنا:

.....

أضف هذا الموقع الإلكتروني إلى قائمة المُفضلة في **مايكروسوفت إيدج** (Microsoft Edge).

- افتح **مايكروسوفت وورد** (Microsoft Word).
  - أنشئ مستندًا نصيًّا في مجلد **المستندات** (Documents)، و سمّه "وجبات الطعام التقليدية".
  - ضع صور وجبات الطعام التقليدية من الموقع الإلكتروني في المستند النصي وأضف النص التابع لها أسفل كل صورة.
  - اكتب مصدر المعلومات في الجزء السفلي من المستند النصي. يُكتب عادّة كلمة المصدر متبوعة **بعنوان الموقع الإلكتروني** (URL) لهذه الصفحة.
  - احفظ عملك.
- بعد الانتهاء من المهمة أعلاه، أجب عن الأسئلة التالية وناقشها مع معلمك:
  - ما الكلمات التي استخدمتها في بحثك في محرك بحث **جوجل** (Google)؟

.....

- ما الذي يمكن تغييره للحصول على نتائج أكثر تحديدًا؟

.....

تلميح: ذكّر الطلبة بكتابة كلمات أساسية محددة في مربع البحث. عليهم اختيار الكلمات المتعلقة بالموضوع الذي يبحثون عنه. بعد ذلك، شجعهم على إضافة المواقع التي عثروا فيها على الصور إلى المفضلة للرجوع إليها بسهولة. عند إنشاء المستند، ذكرهم بحفظ عملهم.

mualimuk.com

معلمك
mualimuk.com

تدريب 4

إضافة مواقع إلكترونية إلى المُفضلة.

ما المواقع الإلكترونية التي تزورها في أغلب الأحيان؟ اكتُب ثلاثة منها، ثم زُرْ هذه المواقع وأضِفها إلى المُفضلة من أجل الوصول إليها بشكل سريع.

1. .....
2. .....
3. .....

تلميح: ذكّر الطلبة أنه بعد العثور على المواقع التي يزورونها يتعيّن عليهم الانتقال إلى الموقع الذي يريدون إضافته إلى المفضلة ثم تحديد الزر "إضافة هذه الصفحة إلى المفضلة" في شريط العناوين. مثال على المواقع : موقع عين وموقع مدرستي.

تدريب 5

ترجمة

- عليك أن تترجم الكلمات التالية إلى لغات أخرى. استخدم **مترجم جوجل** (Google Translate) لملء الجدول.

عربي	إنجليزي
طعام	food
رقم	number
نص	text
صورة	picture
إنترنت	Internet

تدريب 6

إجراء الحسابات الرياضية

- لقد أعطاك مدرس الرياضيات بعض المعادلات لحلها، لكنك لست متأكدًا مما إذا كنت قد حصلت على الإجابة الصحيحة. استخدم محرك بحث **جوجل** (Google) واملأ الجدول بالحل الذي ستجده.

المعادلة	الحلّ
7*3-5*2	11
12/20 + 8 *2	16.6
(15*5)+(2/10)	75.2
(5*2+6)*2/1	32

mualimuk.com

معلمك
mualimuk.com

لنطبق معًا

تدريب 1

مايكروسوفت تيمز

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:	صحيحة	خطأ
1. يعد مايكروسوفت تيمز أداة اتصال لمكالمات الفيديو فقط.		✓
2. يمكنك كتم صوت الميكروفون في مايكروسوفت تيمز.	✓	
3.يمكن للعضو الذي أنشأ المجموعة فقط مشاركة الملفات مع أعضاء المجموعة الآخرين.		✓
4. مايكروسوفت تيمز هو نظام بريد إلكتروني قائم على الشبكة العنكبوتية.		✓
5. لا يمكنك حظر جهة اتصال غير معروفة في مايكروسوفت تيمز.		✓
6. لا يمكنك رؤية أي من أصدقائك متصل في مايكروسوفت تيمز.		✓

mualimuk.com

معلمك
muealimuk.com

تدريب 2

مكالمات الفيديو

صِل صور رموز مايكروسوفت تيمز مع العملية الخاصة بها.

1. أرسل رسالة.	دردشة
2. إيقاف تشغيل كاميرا الفيديو وإعادتها.	أشخاص
3. كتم صوت الميكروفون أو إعادته.	كاميرا
4. إنهاء المكالمة.	ميكروفون
5. إضافة أشخاص إلى المحادثة.	مغادرة

معلمك
muealimuk.com

معلمك
muealimuk.com

معلمك
muealimuk.com

تدريب 3

استخدام مايكروسوفت تيمز

- حان الوقت لاستخدام مايكروسوفت تيمز للتحدث مع زملائك في الفصل. افتح **مايكروسوفت تيمز** (Microsoft Teams) وسجلّ الدخول.
- يجب على جميع المجموعات كتابة قائمة بعناوين البريد الإلكتروني على السبورة.
- أضف جهات الاتصال المكتوبة على السبورة، ثم أرسل طلبًا إلى المجموعات الأخرى، وإذا أرسلت لك مجموعة أخرى طلبًا أولًا فاقبله.
- ابدأ بالتحدث مع المجموعات الأخرى، وإذا أمكن، استخدم مكالمات الفيديو للإجابة عن الأسئلة التالية، واكتب إجاباتك النهائية هنا:

1. ماذا يمكنك أن تُرسل عن طريق الرسائل الفورية؟

.....

2. ما البرنامج الذي تعتقد أنه الأكثر شيوعًا للمحادثة؟

.....

3. ما مزايا إرسال رسالة نصية؟

.....

4. ما الذي أثار إعجابك خلال استخدامك لمايكروسوفت تيمز؟

.....

5. هل يمكنك إ

.....

تلميح: شجع الطلبة على الرجوع إلى الخطوات الواردة في كتاب الطالب لإضافة جهة اتصال وبدء محادثة في مايكروسوفت تيمز، ومناقشة الأسئلة التي أجابوا عنها مع زملائهم في الفصل.

معلمك
muealimuk.com

لنطبق معًا

تدريب 1

استخدام ون درايف

اختر الإجابة الصحيحة

- ما هو ون درايف؟

موقع إلكتروني للتحدث مع أصدقائك.	○
موقع إلكتروني يتيح لك إنشاء مجلدات ومشاركتها مع أصدقائك.	✓
أداة اتصال تتيح لك إرسال رسائل بريد إلكتروني ورسائل فورية إلى أصدقائك.	○

- ماذا يتيح لك ون درايف؟

إرسال أي نوع من الملفات.	✓
إرسال الصور فقط.	○
إرسال ملفات أكبر من 10 ميجا بايت.	○

- إذا قمت بتحميل مجلد يحتوي على ملفات في ون درايف:

يمكنك الوصول إليه فقط من جهاز الحاسب الخاص بك.	○
سيتمكن أصدقاؤك فقط من الوصول إلى هذا المجلد.	○
يمكنك الوصول إليه من أي مكان في العالم.	✓

معلمك
muealimuk.com

- باستخدام ون درايف، يمكنك تبادل الملفات مع:

المستلمين الذين لديهم حساب بريد مايكروسوفت فقط.	○
المستلمين الذين لديهم حساب جوجل فقط.	○
أي مستلم لديه حساب بريد إلكتروني.	✓

- الملفات التي تحمّلها في ون درايف:

يُمكن تحريرها دائمًا بواسطة أي شخص.	○
لا يمكن تحريرها إلا من خلال المستلمين الذين تمنحهم الإذن للقيام بذلك.	✓
لا يمكن تحريرها أبدًا من قبل أي شخص آخر.	○

تدريب 2

العمل مع ون درايف

- حان الوقت الآن لمشاركة المستند الذي أنشأته في الدروس السابقة حول أشهر وجبات الطعام التقليدية في بلدك مع أصدقائك.

• افتح **ون درايف** (OneDrive) وسجّل الدخول باستخدام **حساب مايكروسوفت** (Microsoft account) الخاص بك.

• حمّل مستند أشهر وجبات الطعام التقليدية إلى المجلد الذي أنشأته.

• حمّل الصور في نفس المجلد التي يتضمنها المستند بشكل منفصل.

• اكتب عناوين الأشخاص الذين تريد مشاركة المجلد معهم، واكتب رسالة صغيرة لوصف محتوى المجلد المشترك.

• أخيرًا، شارك المجلد الخاص بك مع إعطاء الإذن لأصدقائك لتحرير الملفات المضمنة في المجلد.

تلميح: ذكّر الطلبة بأن أول شيء عليهم فعله هو تخزين الملفات في ون درايف، وبعد ذلك سيتمكنون من مشاركة الملفات مع أصدقائهم. يمكنهم الرجوع إلى الخطوات الواردة في كتاب الطالب لتحميل الملفات.

معلمك
muealimuk.com
وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
mualimuk.com

تدريب 3

أسماء المستخدمين وكلمات المرور

صِل الإجابات الصحيحة لاسم المستخدم وكلمة المرور:

اسم المستخدم	اسم حقيقي أو مستعار.
	سر لا يعرفه أحد غيرك.
كلمة المرور	كلمة قوية ويصعب اختراقها.
	تجعل أصدقاءك يتعرفون عليك.

معلمك
mualimuk.com

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
mualimuk.com

تدريب 4

كلمات المرور

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يتعلق بإنشاء كلمة مرور قوية:	صحيحة	خطأ
1. لا تُشارك كلمة المرور الخاصة بك أبدًا.	✓	
2. غيّر كلمة المرور كل شهرين.	✓	
3. استخدم تاريخ ميلادك.		✓
4. لا تستخدم بياناتك الشخصية.	✓	
5. لا تُشارك كلمة المرور الخاصة بك مع والديك.		✓
6. تجنب الكلمات الشائعة.	✓	
7. يجب أن تكون كلمة المرور ما بين 8 إلى 10 أحرف.	✓	
8. استخدم الرموز وليس الأرقام.		✓
9. استخدم رقم هاتفك.		✓
10. استخدم كلمة المرور ذاتها واسم المستخدم في كل مكان.		✓

معلمك
muealimuk.com

معلمك
mualimuk.com

تدريب 5

كلمات مرور قوية

اكتب مقترحًا لخمس كلمات مرور قوية.

.1

.2

.3

.4

.5

تلميح: حثّ الطلبة على تذكر قواعد إنشاء كلمة مرور قوية

	قوية	ضعيفة
Alex .1	☐	✓
P@ppi .2	☐	✓
London .3	☐	✓
%Cl@ss3s .4	✓	☐
D!g1t@lk1ds .5	✓	☐
Monday .6	☐	✓

معلمك
mualimuk.com

معلمك
muealimuk.com

الوحدة الثانية: الوسائط المتعددة

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك

لنطبق معًا

تدريب 1

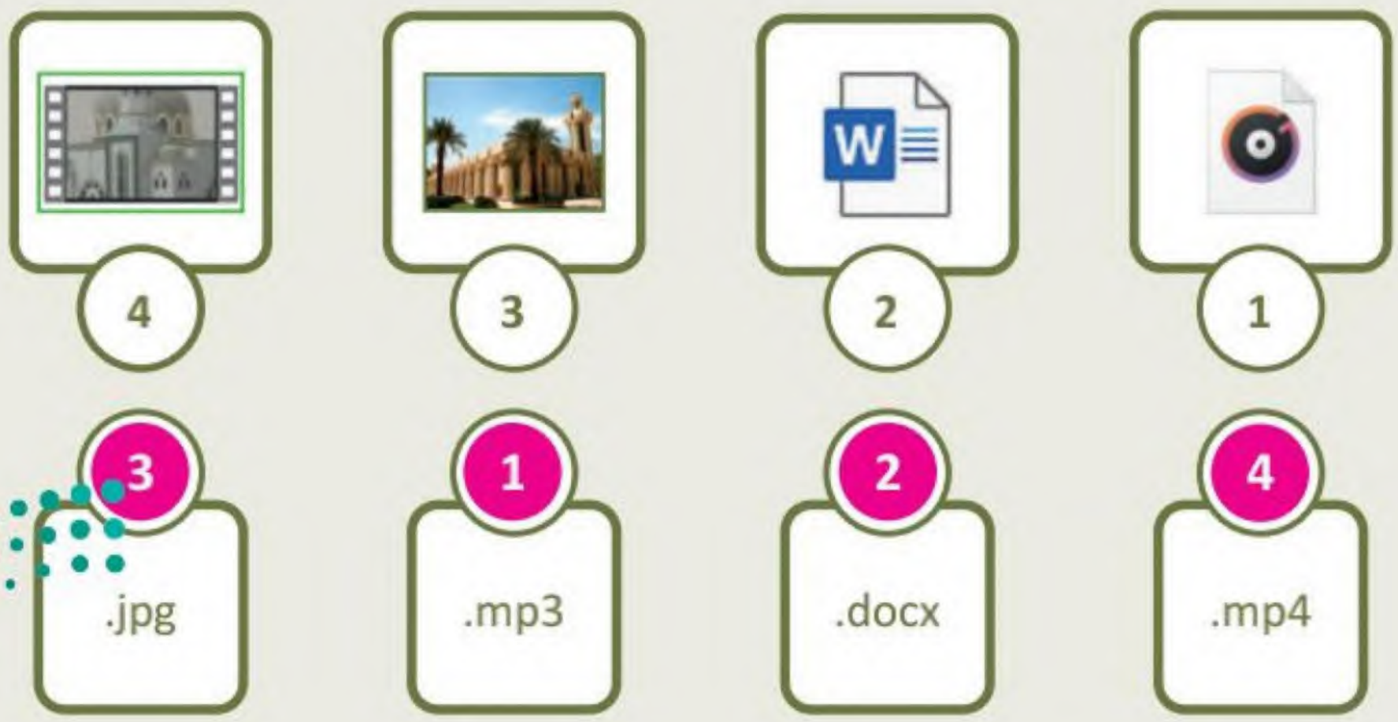
العمل بواسطة أجهزة الالتقاط

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:	صحيحة	خطأ
1. يمكن استخدام الماسح الضوئي لطباعة المستندات.		✓
2. لتوصيل الأجهزة بالحاسب يمكنك استخدام وصلة USB.	✓	
3. الكيلو بايت أصغر من التيرابايت.		
4. يشغل ملف الفيديو عادةً مساحة أقل من المساحة التي يشغلها ملف الصورة على القرص الصلب.		✓
5. يمكن معرفة نوع الملف من خلال امتداده.	✓	

تدريب 2

صور امتداد أنواع الملفات

طابق الرموز التالية مع الامتداد المناسب لكل منها وذلك بكتابة الرقم الصحيح في خانة الامتداد المناسب.



معلمك
muealimuk.com
وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

تدريب 3

العمل بواسطة أجهزة الالتقاط

أجهزة الالتقاط تُستخدم لالتقاط الأصوات والصور والفيديوهات. تعرفت في هذا الدرس على بعض هذه الأجهزة. هل تتذكر كيف يمكنك استخدام كل واحد منها؟

صِل الجمل أدناه مع أجهزة الالتقاط الصحيحة:

1. يستخدم لتسجيل المقاطع الصوتية.	
2. يستخدمه معظم الأشخاص لالتقاط صور ومقاطع فيديو عالية الجودة.	
3. يحتوي على شاشة أوسع من الهاتف الذكي ويمكن استخدامه أيضًا لالتقاط الصور ومقاطع الفيديو.	
4. يمكنك استخدامه لمسح وتحرير الصور والرسومات.	

معلمك
mualimuk.com

الآن، أجب عن السؤال التالي:

- ما أجهزة الالتقاط الأخرى التي تعرفها؟

.....

.....

- ما الجهاز المفضل لديك؟ ولماذا ؟

.....

.....

تلميح: اطلب من الطلبة كتابة الأجهزة التي استخدموها أو يمكنهم الرجوع إلى الأجهزة المعروضة في الدرس.

تدريب 4

امتداد أنواع الملفات

عند حفظ الصور ومقاطع الفيديو الملتقطة، أو عند نقل الملفات من أجهزة الالتقاط إلى الحاسب، يجب أن تعلم أي ملحقات الملفات التي تتوافق مع نوع الملف. ستتحقق مما تعلمته حتى الآن حول امتدادات الملفات.

- ابحث عن الامتداد الذي لا يتطابق مع نوع الملف وضع دائرة حوله:

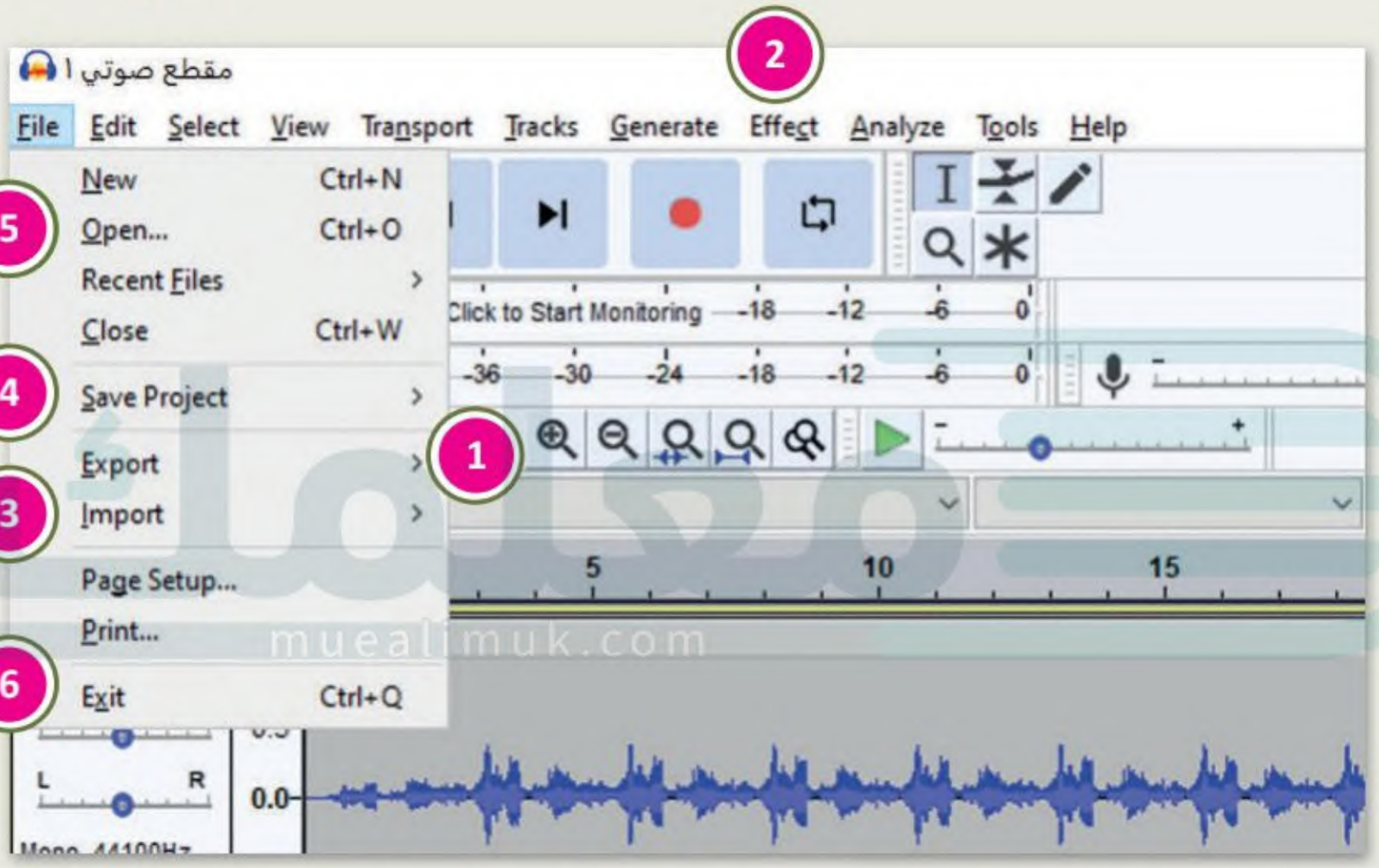
ملف نصي (مع أو بدون صور)	.doc, .docx, .xlsx
ملف صوتي	.wmv, .wma, .mp3
ملف فيديو	.mpg, .mp4, .mkv, .txt
ملف مضغوط	.zip, .rar, .gz, .svg
ملف صورة (صورة أو رسم)	.jpg, .jpeg, .png, .ppt

معلمك muealimuk.com

تدريب 5

تحرير مقاطع الصوت

طابق الوظائف التالية بمكان وجودها في البرنامج وذلك بكتابة الرقم الصحيح في المربع المناسب.



1. تصدير كملف صوتي.
2. إضافة تأثيرات إلى المشروع.
3. استيراد ملف صوتي.
4. حفظ كمشروع أوداسيتي.
5. فتح ملف في برنامج أوداسيتي.
6. الخروج من برنامج أوداسيتي.

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

تدريب 6

تحرير مقاطع الصوت

- في سطح المكتب، هناك اختصار لبرنامج أوداسيتي.
- اضغط ضغطًا مزدوجًا لفتحه.
- تصفح بيئة البرنامج وحدد الإجابات الصحيحة:

1. أوداسيتي هو برنامج لـ:	○ مشاهدة مقاطع الفيديو. ○ تحرير النصوص. ✓ تحرير الصوت. ○ تحرير مقاطع الفيديو.
2. إذا أردت أن تستمع إلى ملف صوتي في مشغل MP3 يجب عليك أن تحفظه بتنسيق:	○ wav. ○ pod. ✓ mp3. ○ aup.
3. الأداة المستخدمة لتسجيل صوتك على جهاز الحاسب:	○ الفأرة. ✓ الميكروفون. ○ أوداسيتي. ○ سماعات الأذن.
4. يمكنك تعديل الصوت باستخدام:	○ قائمة التحديد. ○ مفتاح المسافة. ✓ قائمة التأثيرات. ○ قائمة المساعدة.

معلمك
muealimuk.com
وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
muealimuk.com

تدريب 7

إنشاء مقطع الصوت الخاص

تلميح: شجع الطلبة على اختبار المؤثرات الصوتية المختلفة حتى يتمكنوا من تحديد أفضل المؤثرات الصوتية لمقاطع الصوت، وذكرهم بأنه يمكنهم استخدام كتاب الطالب في حالة نسيانهم للخطوات التي يحتاجون إليها للقيام بهذه المهمة.

- ستنشئ في هذا التدريب مقطعًا صوتيًا للأصو
  - افتح برنامج أوداسيتي، ثم افتح الملف "p3
  - تأكد من تشغيل مكبرات الصوت وأنها متص
  - اضغط على مفتاح المسافة (Space bar) ل
- أجر التغييرات التالية:
  - غيِّر النغمة.
  - غيِّر السرعة لجعلها تبدو أكثر واقعية.
  - إذا لم تنجح التغييرات، فاضغط على Undo (تراجع) وحاول مرة أخرى.
  - بعد إجراء التغييرات، شغِّل المقطع للتأكد من أنك حصلت على النتيجة التي تريدها.
  - انتقل إلى الموقع الإلكتروني: https://soundbible.com ونزِّل المقاطع الصوتية المجانية لحيوانات البرية.
  - حدِّد خمسة أصوات مثيرة للاهتمام (مثل صوت الأسد، والفيل، والطيور، والقرد، والغوريلا) ، ونزلها ثم احفظها في مجلد جديد باسم "الحيوانات" في مجلد **المستندات** (Documents).
  - اضغط على **Import** (استيراد) في برنامج أوداسيتي للأصوات ثم حدِّدها لإنشاء مزيج.
  - شغِّل الملف الصوتي بأكمله واستمع بعناية لأية تغييرات محتملة.
  - في النهاية قص الجزء الأخير من الأصوات لجعل جميع الأصوات تنتهي في نفس الوقت.
  - شغِّل المقطع الصوتي بالكامل، ثم احفظ الملف في المجلد الذي أنشأته في المستندات باسم "G5.S2.2.1_Sample2.wav".
- شغِّل المقطع الصوتي الخاص بك في الفصل.

muealimuk.com

تدريب 8

المقطع الصوتي الخاص بي

تلميح: في هذا التدريب، عليك تقسيم الطلبة إلى مجموعات، واطلب منهم الاستماع ومقارنة التسجيلات بعد تسجيل البودكاست، ثم اسألهم عن البودكاست الذي يعجبهم، ولماذا؟

يجب على الطلبة الذين أنشأوا البودكاست الالتزام بما يلي:

- التحدث بصوت واضح وبصوت عالٍ بالقرب من جهاز التقاط الصوت.
- إضافة بعض المؤثرات الصوتية.

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
muealimuk.com

لنطبق معًا

تلميح: يرجى ملاحظة أن النقطة الأولى هنا تشير إلى أحجام الصور التي يمكن للمستخدم البحث عنها في محرك بحث جوجل (Google) كما هو مذكور في بداية الدرس.

تدريب 1

البحث عن الوسائط المتعددة عبر الإنترنت

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:	صحيحة	خطأ
1. يختلف حجم الصور المستخدمة على المواقع الإلكترونية.	✓	
2. عند البحث عن مقاطع فيديو باستخدام محرك بحث جوجل (Google)، يمكنك اختيار مدة مقطع الفيديو في خيارات البحث.	✓	
3. يزداد وضوح الصورة كلما كان حجمها أكبر.	✓	
4. جميع الصور الموجودة على الإنترنت متاحة للاستخدام مجانًا.	✓	

معلمك
muealimuk.com

تدريب 2

استخدام الإنترنت للبحث عن الصور والفيديو

- أكبر مصدر للمعلومات هو بلا شك الإنترنت. هل تساءلت يومًا عن كيفية العثور على معلومات حول موضوع معين إذا لم يكن الإنترنت موجودًا؟

هل سبق لك استخدام الإنترنت للبحث عن معلومات حول موضوع ما؟
ما المعلومات التي بحثت عنها عبر الإنترنت؟
ما متصفح المواقع الإلكترونية الذي تستخدمه عادة؟

تلميح: ناقش الأسئلة مع الطلبة واطلب منهم التعاون مع بعضهم البعض للتأكد من أنهم قد فهموا تمامًا استخدام الإنترنت للبحث عن الصور والفيديو.

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
muealimuk.com

كيف تبحث عن معلومات محددة على الإنترنت؟

استكشف من خلال محرك البحث https://www.google.com.sa.

الآن، انتقل إلى هذه الصفحة الإلكترونية وحاول الإجابة عن الأسئلة التالية:

1. ما خيارات أدوات البحث عن صورة في https://www.google.com.sa؟

.....

.....

.....

تلميح: يمكن للطلبة الرجوع إلى الخطوات الواردة في كتاب الطالب إذا لم يتذكروا كيفية إكمال هذه المهام.

2. ما خيارات أدوات البحث عن مقاطع الفيديو في https://www.google.com.sa؟

.....

.....

.....

3. ما الذي يمكنك البحث عنه أيضًا في https://www.google.com.sa إضافةً إلى الصور ومقاطع الفيديو؟

.....

.....

.....

تدريب 3

البحث عن صور برخصة المشاع الإبداعي

تلميح: ذكّر الطلبة بكيفية التحقق من متطلبات الترخيص لأي صور يريدون استخدامها، وما هو ترخيص المشاع الإبداعي.

ابحث على الإنترنت
الاستخدام ذات رخصة
تحبها وأنشئ مجموعة. قارن مجموعتك مع
مجموعة زملائك في الفصل. احفظ مجموعة
الصور هذه لمهمتك التالية. ستصنع قصة
متحركة بها.

معلمك
muealimuk.com
وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
mualimuk.com

تدريب 4

إعداد مجموعة ملفاتي

في الدرس السابق، صممت مقطع صوتي عن الغابة. هل تتذكر ذلك؟

- ما الحيوانات التي نزّلت أصواتها؟

1. .....
2. .....
3. .....
4. .....
5. .....

- هل تعرف كيف تبدو هذه الحيوانات؟ اكتب وصفًا موجزًا للحيوانات التي تعرفها في قائمتك.

.....

.....

.....

.....

- **يطلب منك معلمك جمع بعض الملفات عن هذه الحيوانات:**

- أولًا: أنشئ مجلدًا جديدًا في المستندات (Documents) وسمِّه "G5.S2.2.2_Forest_Files".
- انقل مقطع الصوت "wav.الغابة" إلى المجلد الذي أنشأته في الدرس السابق.

معلمك
mualimuk.com

معلمك
muealimuk.com

احفظ الصور في مجلدك:

- لكل حيوان كتبته، يجب عليك البحث عن صورته وتنزيلها من الشبكة العنكبوتية.
- افتح الموقع الإلكتروني https://www.google.com.sa.
- اضغط على الصور.
- اكتب اسم الحيوان الأول الذي تريد البحث عنه واضغط على **دخول** (Enter).
- اختر صورة من النتائج وبعد رؤيتها بالحجم الكامل، احفظها في مجلد "G5.S2.2.2_Forest_Files" باسم ذي صلة.
- افعل الأمر نفسه مع صور الحيوانات الأخرى.

شاهد مقاطع الفيديو حول الحيوانات:

- طلب منك معلمك أيضًا العثور على بعض مقاطع الفيديو حول هذه الحيوانات :
- باستخدام **مايكروسوفت إيدج** (Microsoft Edge)، افتح الموقع الإلكتروني https://www.google.com.sa واضغط على **مقاطع الفيديو** (Video).
- اكتب كلمة ذات صلة للعثور على فيديو عن كل حيوان.
- تأكد من أن مقاطع الفيديو لا تزيد مدتها عن 5 دقائق.
- شاهد المقاطع من خلال الضغط على زر التشغيل.
- قرر لكل حيوان أي مقطع فيديو هو الأنسب والأكثر إثارة للاهتمام وانسخ الروابط في ملف نصي جديد في المجلد "G5.S2.2.2_Forest_Files".
- المواد التي طلب منك المعلم جميعها جاهزة.

muealimuk.com

تلميح: ساعد الطلبة على استخدام الكلمات المفتاحية المناسبة عند البحث على الإنترنت وتنزيل الملفات وتحديد موقعها في المجلد الصحيح. ذكرهم بمسألة حقوق النشر والملكية الفكرية وحفظ أعمالهم دائمًا.

معلمك
muealimuk.com

معلمك
muealimuk.com

تدريب 5

دمج الملفات لإنشاء مقطع فيديو

- في التدريبات السابقة، صممت مقطع صوت حيث دمجت أصوات الحيوانات، واخترت بعض صور الحيوانات من الشبكة العنكبوتية وحفظت جميع هذه الملفات في المجلد "G5.S2.2.2_Forest_Files". ابحث عن هذا المجلد وافتحه للتأكد من حفظ ملفاتك هناك.

- كيف يمكنك دمج هذه الملفات لإنشاء مقطع فيديو؟
- هل يمكنك تصور النتيجة؟

تلميح: ناقش الأسئلة مع الطلبة للتأكد من فهمهم للمفاهيم التي تعلموها خلال الدرس.

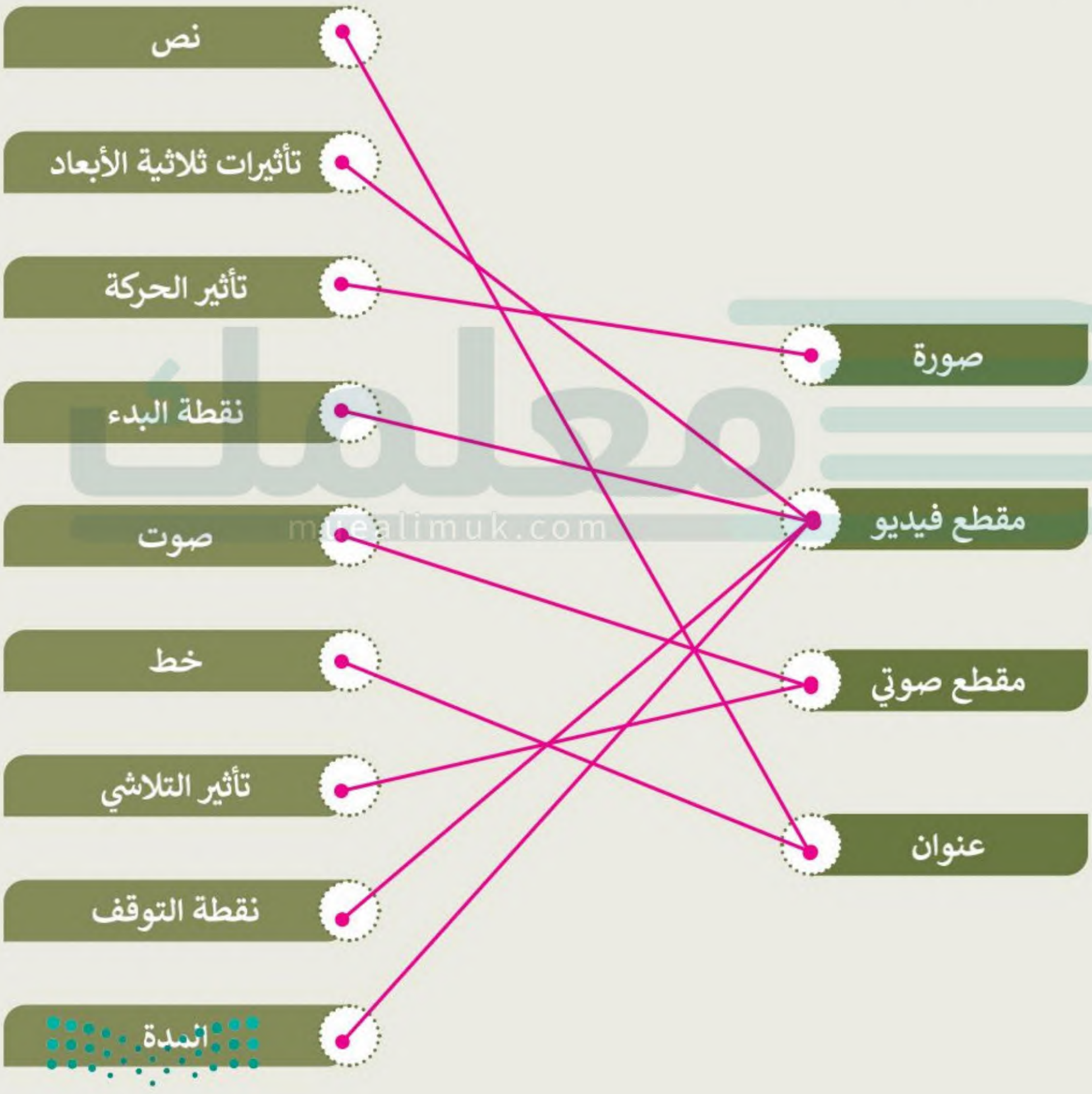
معلمك
muealimuk.com

معلمك
muealimuk.com

تدريب 6

استخدام تطبيق صور مايكروسوفت

- استكشف تطبيق صور مايكروسوفت ثم صل العناصر الموجودة في العمود الأول بالخصائص التي يمكن تطبيقُها عليها من العمود الثاني:



معلمك
muealimuk.com

معلمك
muealimuk.com

تدريب 7

أنشئ قصة متحركة

- أنشئ مقطع فيديو:
  - افتح تطبيق **صور مايكروسوفت** (Microsoft Photos).
  - أنشئ مقطع فيديو مخصص باستخدام الصور من المجلد "G5.S2.2.2_Forest_Files".

- طبّق التأثيرات:
  - طبق تأثير "Lens sparkles" ثلاثي الأبعاد على الصورة الأولى للفيديو.
  - طبق **تأثيرات التحريك** (Pan) و **التكبير** (Zoom) من اختيارك على الصورة الثانية لمقطع الفيديو.

- أضف مقطعًا صوتيًا:
  - حان الوقت الآن لإضافة بعض الأصوات. من خلال تطبيق الخطوات التي تعلمتها، أدخل ملف "G5.S2.2.2_Movie.wmv" في مقطع الفيديو الذي أنشأته.

- إضافة عنوان:
  - أخيرًا، أضف إلى الصورة الأولى لمقطع الفيديو الخاص بك العنوان التالي: "الحيوانات في الغابة"
  - طبق تأثير **نمط نص المغامرة** (Adventure Text Style) على العنوان.

- الآن بعد أن انتهيت من جميع هذه الخطوات، أنت جاهز لمعاينة الشكل الذي ستبدو عليه قصتك المتحركة:
  - اضغط زر التشغيل وشاهد قصتك. هل أعجبتك؟
  - إذا لم تعجبك، صحح أي تفاصيل تعتقد أنها ستحسن مقطع الفيديو الخاص بك.
  - إذا كانت الإجابة نعم، صدر الفيلم واحفظه في مجلد ملفات الفيديو.

تلميح: اطلب من الطلبة العودة للخطوات الواردة في كتاب الطالب عند الحاجة. وتأكد من أنهم يستخدمون الميزات الصحيحة التي توفرها لنا صور Microsoft. لحفظ الفيديو، يجب عليهم تصديره.

muealimuk.com

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
muealimuk.com

معلمك
muealimuk.com

الوحدة الثالثة: التفاعل في سكراتش

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك

لنطبق معًا

تدريب 1

التحكم في مسار البرنامج

املأ الفراغات بالكلمات التالية، مع ملاحظة أن بعض الكلمات يمكن استخدامها أكثر من مرة:
(المشروع، بلا حدود ، ينتمي، كرّر باستمرار).

-

تنفّذ لبنة كرّر باستمرار اللبنات الموجودة بداخلها وتنتمي إليها.
-

توقف جميع المقاطع البرمجية في المشروع.
-

توقف فقط المقطع البرمجي الذي ينتمي إليها.
-

توقف جميع المقاطع البرمجية في الكائن ما عدا المقطع البرمجي الذي كرّر باستمرار إليها.

تدريب 2

الاتجاهات

طابق موضع الكائن إذا كان يدور وفقًا للدرجات الموجودة في اللبنات البرمجية.

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
muealimuk.com

تدريب 3

إنشاء خطوات الخوارزمية والبرنامج

أنشئ لعبة صغيرة بحيث يفوز المستخدم عندما يتمكن من التقاط جميع الكرات الثلاث باستخدام لوحة المفاتيح، وذلك باتباع الخطوات الآتية:

- أنشئ مشروعًا جديدًا وسمّه "اضغط على الكرة".
- تتطلب هذه اللعبة إنشاء مقطعين برمجيين، أحدهما لتحريك الكرات والآخر لإيقافها:
  - أنشئ مقطعًا برمجيًّا عندما يتم فيه الضغط على لبنة عند نقر العلم الأخضر تبدأ الكرات الثلاث في التحرك في جميع أنحاء المنصة.
  - أنشئ مقطعًا برمجيًّا، بحيث عندما يضغط المستخدم على الكرة بالفأرة تتوقف الكرة المحددة وتقول "لقد حصلت على الكرة".
  - أكمل المقاطع البرمجية المحددة واستخدمها في لعبتك.

خطوات خوارزمية تحريك الكرات:

1- البداية.

2- اجعل اتجاه الكرة نحو 45.

3- كرر باستمرار الخطوتين الرابعة والخامسة.

4- اجعل الكرة تتحرك بمقدار 10 خطوات.

5- يرتد الكائن عند اصطدامه بحافة المنصة.

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
muealimuk.com

- أنشئ مقطعًا برمجيًّا، بحيث عندما يضغط المستخدم على الكرة بالفأرة تتوقف الكرة المحددة وتقول "لقد حصلت على الكرة".
- أكمل المقاطع البرمجية المحددة واستخدمها في لعبتك.

خطوات خوارزمية إيقاف الكرات.

1- البداية.

2- يتوقف الكائن عن الحركة عند الضغط عليه.

3- تظهر رسالة "لقد حصلت على الكرة" لمدة ثانيتين.

4- النهاية.

تلميح: اطلب من الطلبة استخدام اللبنات التي تعلموها في الدرس. واطلب منهم القيام بنفس الخطوات على الكرة الثانية مع تغيير موقع الكرة، على سبيل المثال كرة السلة تتجه إلى 30-درجة، بينما كرة التنس تتجه إلى 45 درجة.

تلميح: يمكنك العثور على إجابة التمرين المقترحة في ملف باسم G5.S2.U3.L1.EX3.sb3 على منصة عين الإثرائية.

معلمك muealimuk.com
muealimuk.com
وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

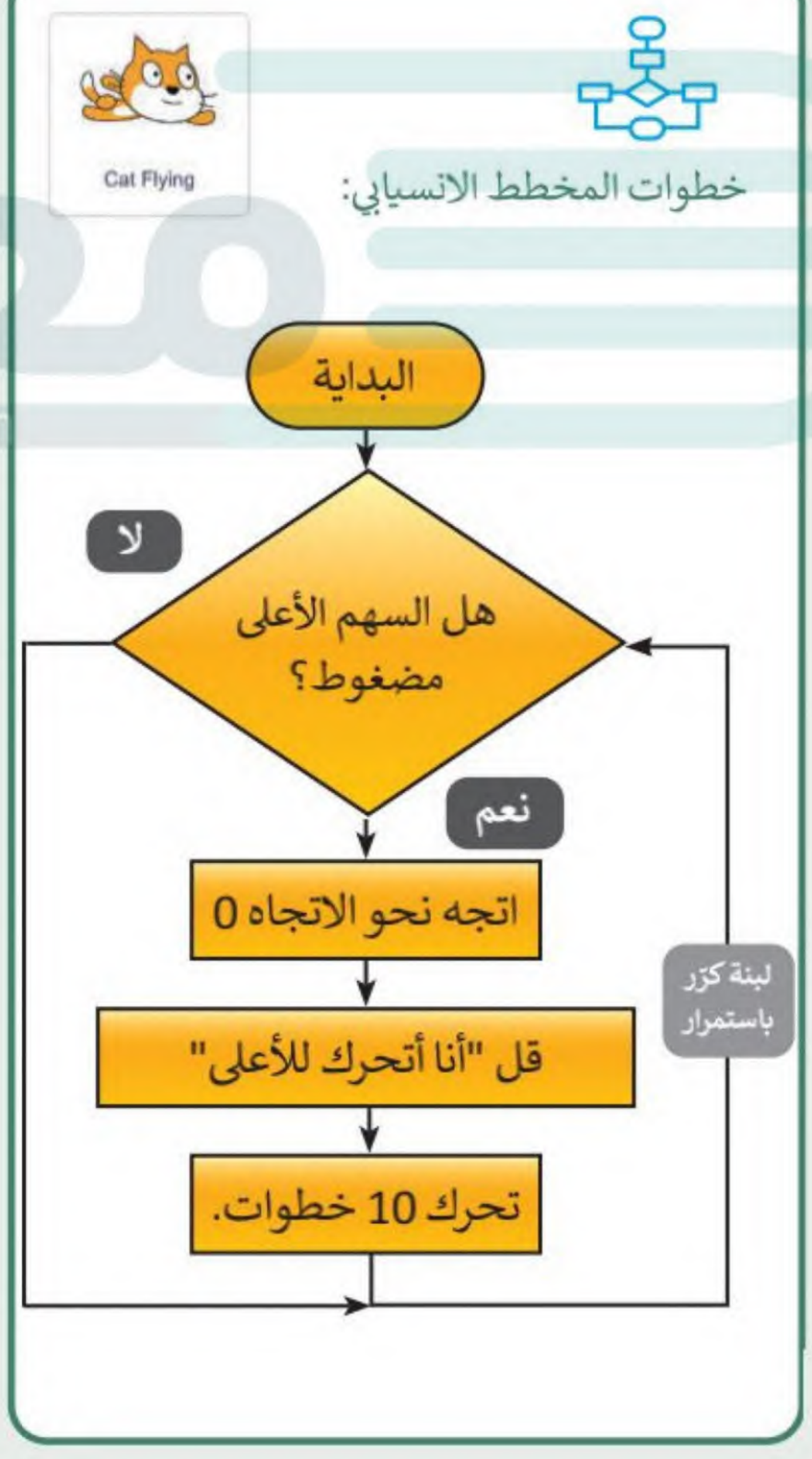
معلمك
mualimuk.com

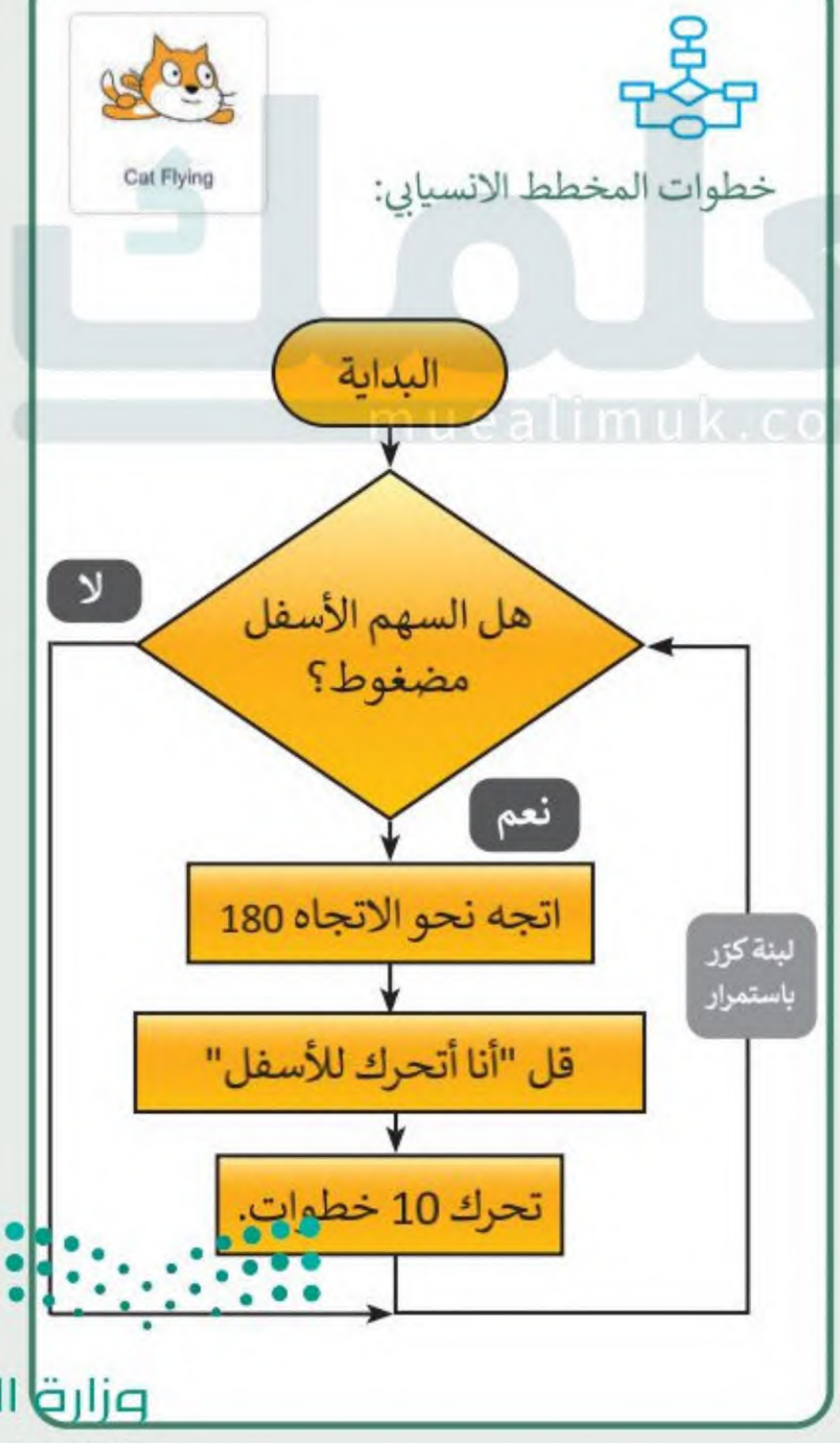
تدريب 4

إنشاء المخطط الانسيابي وخطوات الخوارزمية

أنشئ وشغّل برنامجًا يتحكم بحركة القطة باستخدام لوحة المفاتيح.

هل يمكنك جعل القطة تتحرك في اتجاهات مختلفة؟ ما المفاتيح التي ستستخدمها لتحريك القطة لأعلى ولأسفل؟ أنشئ مقطعين برمجيين بحيث تتحرك القطة لأعلى وتقول "أنا أتحرك لأعلى" ثم تتحرك لأسفل وتقول "أنا أتحرك لأسفل".





وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
mualimuk.com

معلمك
mualimuk.com

خطوات الخوارزمية:

1- البداية.

2- كرر باستمرار الخطوة الثالثة والرابعة والخامسة والسادسة.

3- إذا كان السهم العلوي مضغوطًا اذهب للخطوة الرابعة.

4- تظهر رسالة "أنا أتحرك إلى الأعلى"

5- اجعل اتجاه القطة 0.

6- اجعل القطة تتحرك 10 خطوات.

تلميح: اضغط على يسار-يمين (left-right) من القائمة المنسدلة لجعل الكائن الرسومي يدور أفقيًا فقط لجهة اليسار أو لجهة اليمين. هذه لبنة لا تحتاج إلى تكرارها في مقاطع البرنامج.

خطوات الخوارزمية:

1- البداية.

2- كرر باستمرار الخطوة الثالثة والرابعة والخامسة والسادسة.

3- إذا كان السهم السفلي مضغوطًا اذهب للخطوة الرابعة.

4- تظهر رسالة "أنا أتحرك إلى الأسفل".

5- اجعل اتجاه القطة 180.

6- اجعل القطة تتحرك 10 خطوات.

تلميح: يمكنك العثور على إجابة التمرين المقترحة في ملف باسم G5.S2.U3.L1.EX4.sb3 على منصة عين الإثرائية.

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445
259
معلمك
mualimuk.com

لنطبق معًا

تدريب 1

رسائل البث

املأ الفراغات بالكلمات التالية، مع ملاحظة أن بعض الكلمات يمكن استخدامها أكثر من مرة:
(إيقاف مؤقت، مقطع برمجي، رسالة، تشغيل، تنفيذ).

-

تشغيل **مقطع برمجي** عند استقبال **رسالة** بث.

-

إرسال رسالة إلى **مقطع برمجي** آخر. بعد ذلك، سيتم **تشغيل** الأمر.

-

إرسال رسالة إلى الكائنات و **إيقاف مؤقت** حتى ينتهي **تنفيذ** جميع المقاطع البرمجية التي تم تشغيلها بواسطة الرسالة.

تدريب 2

صح أو خطأ

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ في إرشادات الحركة التالية:

	صحيحة	خطأ
1. يجب أن يكون الحوار بين الكائنات واقعيًا وممتعًا.	✓	
2. الحركة ليست جزءًا مهمًا من الرسوم المتحركة.		✓
3. يمكن استخدام أي خلفية أو كائن من اختيارك، بغض النظر عن مفهوم الرسوم المتحركة.		✓
4. يجب أن يتم نقل الرسائل بدقة حتى تتدفق الرسوم المتحركة بشكل طبيعي.	✓	

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

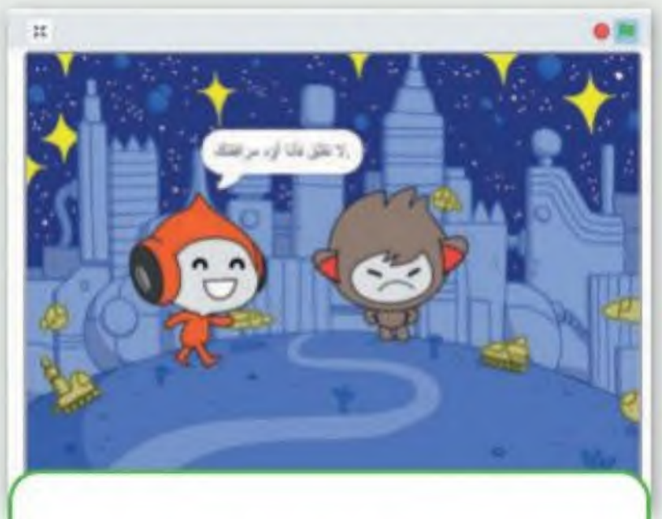
تدريب 3

البحث عن الأحداث

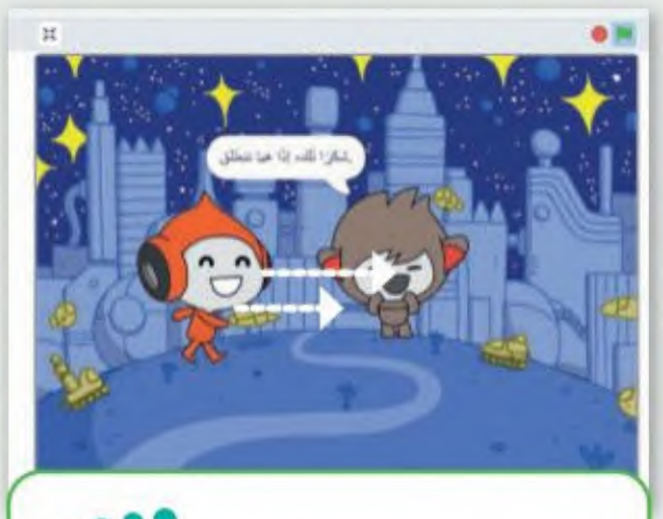
- تصف الصور التالية مشاهد الرسوم المتحركة من الجزء النظري للدرس. يتم تفعيل كل مشهد من خلال لبنة من لبنات الأحداث. أكمل المربعات الفارغة بلبنة الحدث الصحيحة:
  - رسالة بث (الرسالة 2)
  - **عندما أتلقى ( )** (الرسالة 2)
  - **عند نقر العلم الأخضر**
  - بث (الرسالة 1) وانتظر
  - **عندما أتلقى ( )** (الرسالة 1)
  - يمكن تفعيل بعض المشاهد بأكثر من لبنة حدث واحدة.

عند نقر العلم الأخضر
بث (الرسالة 1) وانتظر

عندما أتلقى ( ) (الرسالة 1)



رسالة بث (الرسالة 2)



عندما أتلقى ( ) (الرسالة 2)

معلمك
muealimuk.com
وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

تدريب 4

إنشاء رسم متحرك

- أنشئ مشروعًا جديدًا في سكراتش:
  - أضف الخلفية "سفينة الفضاء".
  - احذف كائن القطة.
  - أضف الكائنات **Pico** و **Nano**.
  - أنشئ مقاطع برمجية حيث يغير الكائن مظهره ويتحرك، ثم أضف حوار بين الكائنات من اختيارك.

لاحظ أنه في المقاطع البرمجية الخاصة بك تحتاج إلى تضمين أكثر من رسالة واحدة. للتحكم في تدفق الرسوم المتحركة، استخدم اللبنات التالية:

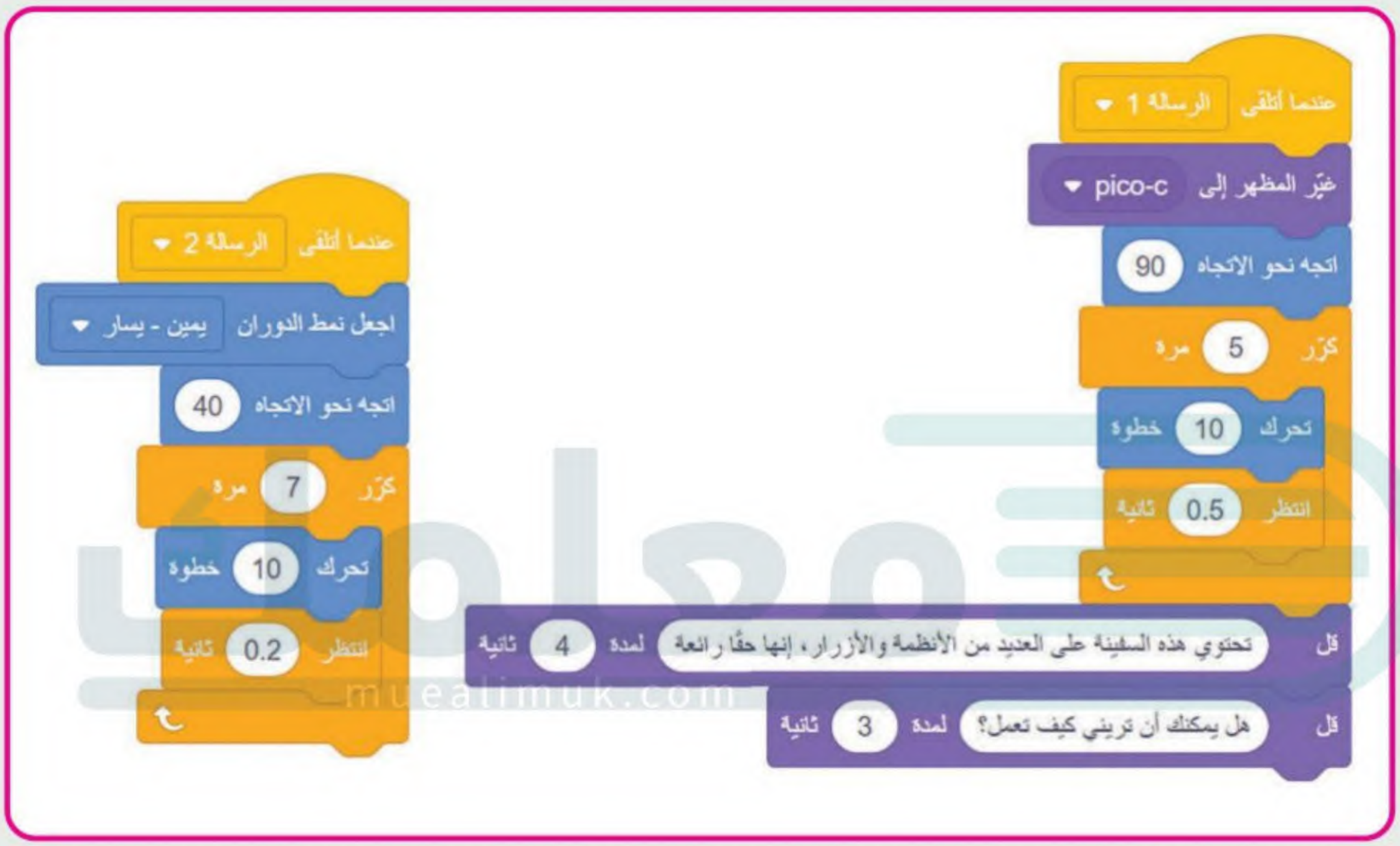
> عندما أتلقى (رسالة).

> بث (رسالة) وانتظر.

> بث (رسالة).

معلمك
muealimuk.com

معلمك
muealimuk.com
وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445



تلميح: يمكنك العثور على إجابة التمرين المقترحة في ملف باسم G5.S2.U3.L2.EX4.sb3 على منصة عين الإثرائية.

لنطبق معًا

تدريب 1

لبنات الملامسة

صل كل وصف باللبنة المناسبة :

معلمك muealimuk.com

معلمك
muealimuk.com

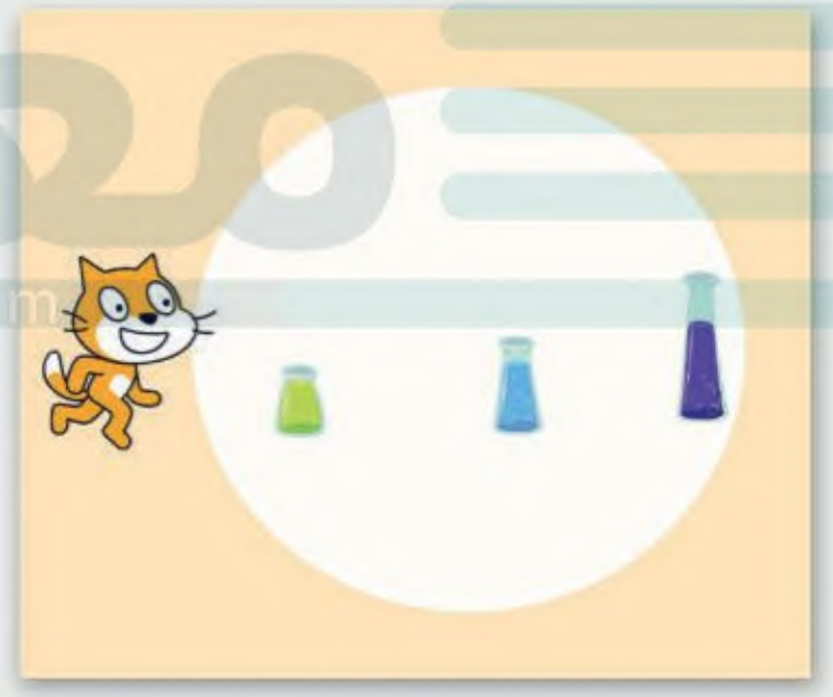
تدريب 2

ملامسة الألوان

أنشئ لعبة بسيطة حيث تمشي القطة وتتعرف على لون السائل الموجود في كل زجاجة عندما تصل إليه باتباع الخطوات التالية:

- أنشئ مشروعًا جديدًا وأطلق عليه اسم "لعبة الألوان".
- أضف الخلفية والكائنات.
- أنشئ مقطعًا برمجيًّا يجعل كائن القطة يتعرف على لون الكائنات الأخرى باستخدام لبنة **ملامس للون ( )؟** (touching color ( ) ?).

تلميح: اضبط رقم الخطوة على 100 لجعل حركة القطة تبدو سلسة.



تلميح: يمكنك العثور على إجابة التمرين المقترحة في ملف باسم G5.S2.U3.L3.EX2.sb3 على منصة عين الإثرائية.

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
muealimuk.com

معلمك
mualimuk.com

- بعد ذلك، أنشئ نفس المقطع البرمجي ولكن هذه المرة استخدم لبنة **اللون ( ) ملامس للون ( ) ؟** (color ( ) is touching ( ) ?).
- أنشئ مقطعًا برمجيًا إضافيًا يُظهر أن القطة تمشي من خلال استخدام مظاهرها المختلفة.
- اختبر كلا المقطعين البرمجيين، وصحح أي خطأ.

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
muealimuk.com

معلمك
muealimuk.com

تدريب 3

ملامسة الكائن

تلميح: يمكنك العثور على إجابة التمرين المقترحة في ملف باسم G5.S2.U3.L3.EX3.sb3 على منصة عين الإثرائية.

أنشئ لعبة مصغرة حيث يركض لاعب كرة القدم نحو الكرة ويركلها ويسجل هدفًا، باتباع الخطوات التالية:

- أنشئ مشروعًا جديدًا وأطلق عليه اسم "لعبة كرة القدم".
- أضف الخلفية والكائنات.
- أنشئ المقاطع البرمجية في مشروعك، وشغلها واختبرها.
- اقرأ المقاطع البرمجية التالية واملأ الفراغات.

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
muealimuk.com

معلمك
mualimuk.com

تدريب 4

ملامسة مؤشر الفأرة

- أنشئ مشروعًا جديدًا وأطلق عليه اسم "الكائن **Giga** يتكلم".
- أضف الخلفية والكائنات.
- أنشئ مقطعين برمجيين يقومان بما يلي عندما يلمس مؤشر الفأرة الكائن:
  - 1. يقول "مرحبًا، اسمي **Giga**".
  - 2. يفتح ويغلق فمه ليتحدث بشكل أكثر واقعية.

تلميح: يمكنك العثور على إجابة التمرين المقترحة في ملف باسم G5.S2.U3.L3.EX4.sb3 على منصة عين الإثرائية.

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
muealimuk.com

الإجابة على أسئلة قسم "اختبر نفسك"

السؤال الأول

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:	صحيحة	خطأ
1. يمكنك إرسال رسائل البريد الإلكتروني فقط عن طريق الحاسب والإنترنت.	✓	
2. عادة لا تكون شبكة المنطقة المحلية (LAN) أكبر من مبنى.	✓	
3. يمكن لشركة متعددة الفروع استخدام شبكة المنطقة الواسعة (WAN).	✓	
4. الشبكة العنكبوتية العالمية هي شبكة من أجهزة الحاسب المتصلة بالإنترنت.		✓
5. يجب أن تذكر دائمًا الموقع الإلكتروني الذي تجمع منه المعلومات.	✓	
6. تساعدك محركات البحث في العثور على المواقع الإلكترونية المرتبطة بموضوع أو بكلمات مفتاحية محددة تكتبها.	✓	
7. يعدّ مايكروسوفت إيدج محرك بحث.		✓
8. يوصى بكتابة أكثر من كلمة عند البحث لتخصيصه والحصول على نتائج بحث أفضل.	✓	
9. إذا كنت تريد البحث عن صفحات إلكترونية يوجد بها عبارات معينة، فضَع العبارة داخل علامات تنصيص.	✓	
10. إذا كان هناك موقع إلكتروني تزوره بشكل متكرر، فيمكنك إضافته إلى المُفضلة.	✓	
11. من الممكن استخدام محركات البحث في حل المعادلات الرياضية المعقدة.	✓	
12. يمكنك من خلال الإنترنت استخدام برامج مختلفة للتواصل مع أصدقائك عبر الرسائل النصية والصوتية أو الفيديو.	✓	

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
mualimuk.com

الإجابة على أسئلة قسم "اختبر نفسك"

السؤال الثاني

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:	صحيحة	خطأ
1. البريد التابع لنظام ويندوز هو نظام بريد إلكتروني قائم على الشبكة العنكبوتية.	✓	
2. باستخدام المراسلة الفورية، يمكنك إرسال رسالة قصيرة إلى شخص واحد فقط.		✓
3. يعد مايكروسوفت تيمز أحد برامج المحادثة الشائعة.	✓	
4. عند بدء تشغيل مايكروسوفت تيمز لأول مرة، تظهر قائمة بأصدقائك تلقائيًا.		✓
5. يمكنك الإبلاغ عن جهات اتصال غير معروفة في مايكروسوفت تيمز.	✓	
6. إذا كان أحد الأصدقاء غير متصل بمايكروسوفت تيمز فلا يمكنك مراسلته.		✓
7. يمكنك إنشاء محادثة جماعية وتخصيصها في مايكروسوفت تيمز.	✓	
8. لبدء العمل باستخدام ون درايف، يجب أن يكون لديك حساب مايكروسوفت.	✓	
9. باستخدام ون درايف، يمكنك الوصول إلى الملفات التي تم تحميلها من أي مكان في العالم.	✓	
10. في ون درايف إذا وضعت الملفات في مجلدات عامة، فلن يتمكن أحد من رؤيتها.		✓
11. تحميل ملف على ون درايف أسرع من تنزيله.		✓
12. لا تعرف من يحاول اختراق حسابك على الإنترنت، لذلك يجب أن يكون لديك كلمة مرور قوية.	✓	

mualimuk.com

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
mualimuk.com

معلمك
mualimuk.com

الإجابة على أسئلة قسم "اختبر نفسك"

السؤال الثالث

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:	صحيحة	خطأ
1. يمكن استخدام الماسح الضوئي لتسجيل المقاطع الصوتية.		✓
2. يمكن استخدام الهاتف المحمول لالتقاط الصور ومقاطع الفيديو والصوت ومن ثم إدراجها كملفات رقمية في جهاز الحاسب.	✓	
3. يمكن استخدام الكاميرا الرقمية لالتقاط الصور فقط.		✓
4. يمكن استخدام الميكروفون لإدراج صورة في جهاز الحاسب كملف رقمي.		✓
5. تحتوي أجهزة الالتقاط على منافذ خاصة في جهاز الحاسب تتيح لك الاتصال ونقل البيانات.	✓	
6. لا يمكن توصيل الميكروفون بجهاز الحاسب إلا بواسطة منفذ USB.		✓
7. تحتاج إلى برنامج معين لنقل الصور من الكاميرا الرقمية إلى جهاز الحاسب.		✓
8. عند التقاط الصور بواسطة الكاميرا الرقمية فإنها تُخزَّن في بطاقة الذاكرة.	✓	
9. قد يأخذ ملف الفيديو حيزًا بالميجابايت (MB) أو أكبر من ذلك بالجيجابايت (GB) بناءً على مدة وجودة الفيديو.	✓	
10. الملف الصوتي يأخذ عادة بضعة بايتات (B).		✓
11. قد تأخذ الصورة حيزًا يتراوح بين بضعة كيلوبايتات (KB)، أو ميجابايتات (MB)، بناءً على الحجم الحقيقي للصورة ودقتها.	✓	
12. حجم المستند النصي صغير ويأخذ عادة بضعة تيرابايتات (TB).		✓

muealimuk.com

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
muealimuk.com

معلمك
mualimuk.com

الإجابة على أسئلة قسم "اختبر نفسك"

السؤال الرابع

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:	صحيحة	خطأ
1. يمكنك التحقق من حجم الملف بالضغط بزر الفأرة الأيمن على الملف وبعدها اختيار خصائص (Properties).	✓	
2. ترتيب وحدات قياس حجم الملفات الموجودة في جهاز الحاسب من الأصغر إلى الأكبر هي: بايت، كيلو بايت، ميجا بايت، جيجا بايت، تيرابايت.	✓	
3. برنامج أوداسيتي موجود على نظام مايكروسوفت ويندوز ولا يحتاج إلى تركيب.		✓
4. يمكنك إنشاء ملف صوتي باستخدام برنامج أوداسيتي.	✓	
5. يمكن استخدام برنامج أوداسيتي كبرنامج لتحرير الملفات الصوتية.	✓	
6. يمكنك تشغيل وإيقاف المقطع الصوتي في برنامج أوداسيتي باستخدام مفتاح Enter ↵ في لوحة المفاتيح.		✓
7. يُحفظ الملف في برنامج أوداسيتي كمشروع صوتي بامتداد aup.، وهو ملف لا يمكن تشغيله بالمشغلات المعتادة.	✓	
8. حقوق النشر هي شكل من أشكال الحماية.	✓	
9. عندما تكتب قصيدة أو قصة أو ترسم عملًا فنيًا فإنك لا تملك حقوق نشره تلقائيًا.		✓
10. تطبيق صور مايكروسوفت هو عارض ومحرر مجاني للصور، ويحتوي أيضًا على أدوات أخرى لتنظيم وتحرير مقاطع الفيديو.	✓	
11. لا يمكنك تغيير ترتيب الصور أثناء إنشاء مقطع الفيديو في تطبيق صور مايكروسوفت.		✓
12. يمكنك مشاركة مقطع فيديو باستخدام تطبيق صور مايكروسوفت.	✓	

mualimuk.com

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
mualimuk.com

معلمك
muealimuk.com

الإجابة على أسئلة قسم "اختبر نفسك"

السؤال الخامس

ضع اللبنات في الترتيب الصحيح لجعل كرة السلة تتحرك باستمرار حول المسرح:

معلمك
muealimuk.com

وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
muealimuk.com

الإجابة على أسئلة قسم "اختبر نفسك"

السؤال السادس

صِل كل وصف باللبنة المناسبة :

يتم تفعيل هذه اللبنة ويتم تنفيذ باقي المقطع البرمجي بمجرد استلام الرسالة، كما يمكن تفعيل هذه اللبنة عدة مرات.	بث الرسالة 1 وانتظر
ترسل هذه اللبنة رسالة إلى مقاطع برمجية أخرى وتوقف مقطعها البرمجي مؤقتًا حتى تكتمل تلك الخاصة بلبنة عندما أتلقى ( ).	بث الرسالة 1
ترسل هذه اللبنة رسالة إلى المقاطع البرمجية الأخرى، ليتم تنفيذ الأمر إذا وُجد بعد ذلك مباشَرَةً.	عندما أتلقى الرسالة 1

السؤال السابع

يُنشئ المقطع البرمجي التالي لعبة صغيرة حيث تتحرك كرة البيسبول نحو القفاز عند الضغط على Space bar، وإذا لمست الكرة القفاز، فإنه يغير الزي إلى Ball-a.

املأ الفراغات في المقطع البرمجي:

تلميح: يمكنك العثور على إجابة التمرين المقترحة في ملف باسم G5.S2.U3_Test _Your_Self.sb3 على منصة عين الإثرائية.

معلمك muealimuk.com
وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

معلمك
muealimuk.com

الصف الخامس الابتدائي
الفصول الدراسية الثلاثة

المهارات الرقمية

المهارات الرقمية هي سلسلة من كتب الحوسبة وتقنية المعلومات تعتمد مقاربة مبتكرة قائمة على المشاريع. يتعلم الطلبة مفاهيم الحوسبة ويطورون مهاراتهم في تقنية المعلومات والاتصالات عبر أنشطة مميزة وسيناريوهات ممتعة من العالم الحقيقي.

معلمك
muealimuk.com

ISBN: 978-603-511-505-0
وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1445

التعليمية
TALEMIA

binarylogic
binarylogic.net

معلمك
muealimuk.com