

السؤال الأول/ اختر الإجابة الصحيحة:

- 1- تنقسم هياكل البيانات إلى:
- أ- خطية وغير خطية. ب- أولية وغير أولية. ج- رقمية ونصية.
- 2- الشبكات العصبية وتعلم الآلة تعتبر من:
- أ- مجالات AI ب- وكلاء AI ج- أمثلة AI
- 3- المصطلح الذي يستخدم لعملية حذف عنصر من قمة المكس:
- أ- Pop ب- Underflow ج- Push
- 4- من تطبيقات AI :
- أ- الفلسفة. ب- علم الرؤية. ج- الروبوتية.
- 5- من أنواع هياكل البيانات غير الخطية.
- أ- الطابور. ب- الصف. ج- الشجرة.

السؤال الثاني/ حدد الإجابة الصحيحة والخاطئة فيما يلي:

1. يمكن ربط العنصر في هياكل البيانات غير الخطية بأكثر من عنصر واحد. ()
2. تستدعي دالة الاستدعاء التكرارية دالة أخرى . ()
3. إضافة العناصر وحذفها من القائمة المترابطة (Linked List) أبسطاً من القائمة (List) . ()
4. يمكن تنفيذ خوارزمية البحث بأولوية العمق (DFS) بمساعدة هيكل بيانات المكس . ()
5. لم يكن للذكاء الاصطناعي أي تأثير يذكر في مجال الطاقة . ()
6. يمكن الوصول إلى العناصر في القائمة باستخدام رقم الفهرس فقط. ()
7. يحدد اختبار تورنغ ما إذا كان الحاسب يتمتع بسلوك شبيه بالإنسان أم لا . ()
8. الأوراق في تعلم شجرة القرار تحتوي على حلول المشكلة. ()
9. تتكون دالة الاستدعاء التكرارية من حالتين . ()
10. من المجالات التي لم تتأثر بـ AI الطاقة والتعليم. ()

Name

Class

1 (A) (B) (C)

2 (A) (B) (C)

3 (A) (B) (C)

4 (A) (B) (C)

5 (A) (B) (C)

6 (✓) (x) 11 (✓) (x)

7 (✓) (x) 12 (✓) (x)

8 (✓) (x) 13 (✓) (x)

9 (✓) (x) 14 (✓) (x)

10 (✓) (x) 15 (✓) (x)

الاختبار الفتري لمادة الذكاء الاصطناعي

اسم الطالبة :

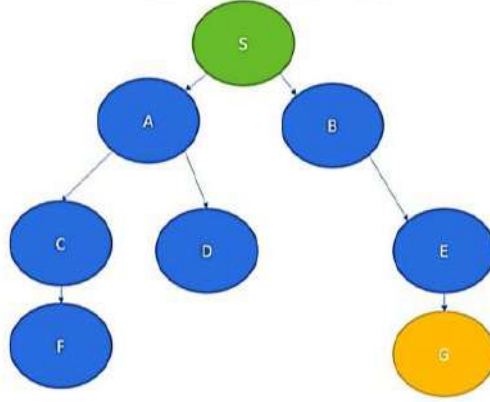
السؤال الأول: اكتب كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي:

1.	المخططات تشكل فيها العقد نموذجاً هرمياً
2.	الشبكة العصبية نوع من تعلم الآلة وهي تحاكي الدماغ البشري
3.	الحالة الأساسية في الاستدعاء الذاتي تتوقف فيها الدالة عن استدعاء نفسها
4.	التكرار يتطلب حجم ذاكرة أكبر
5.	تستدعي دالة الاستدعاء التكرارية دالة أخرى
6.	وسائل التواصل الاجتماعي من التطبيقات العملية لخوارزمية البحث بأولوية العمق .
7 .	تستخدم خوارزمية البحث بأولوية العمق في حل المتاهات
8 .	تفحص عقد الأشقاء قبل الفروع في خوارزمية البحث بأولوية الاتساع
9 .	كل الأشجار مخططات وأيضا كل المخططات أشجار
10 .	فيسبوك من الأمثلة على استخدام تقنية الطابور في حياتنا

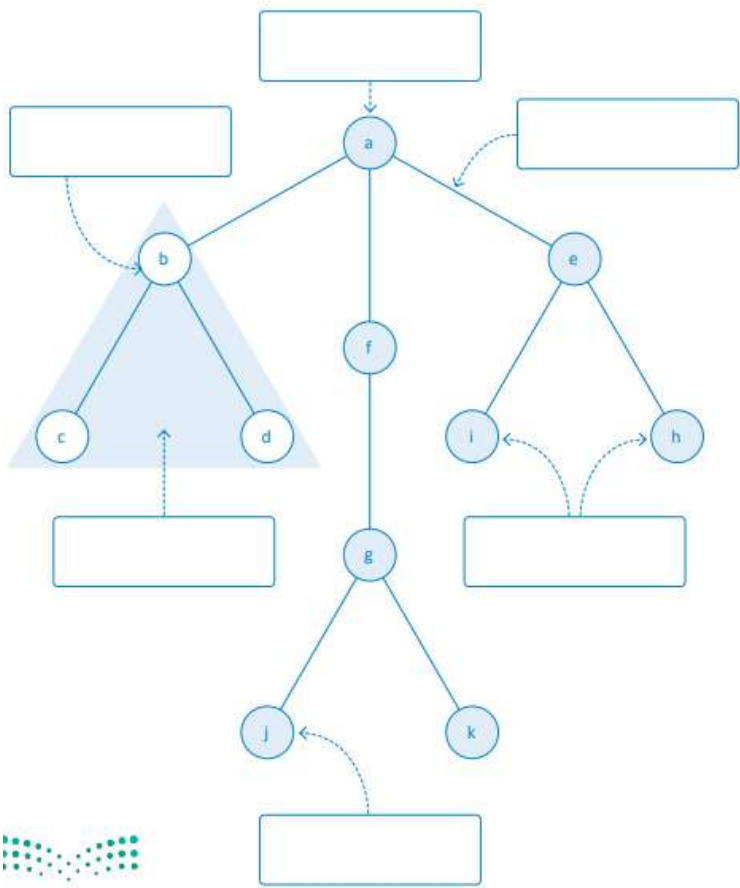
السؤال الثاني اختاري الإجابة الصحيحة:

1. نوع من أنواع هياكل البيانات يتميز بإمكانية ربط عنصر بأكثر من عنصر واحد في الوقت نفسه		
أ. البيانات الخطية	ب. البيانات الغير خطية	ج. البيانات المختلطة
2. تترتب العناصر بحيث يرتبط كل عنصر بالعنصر السابق و التالي له :		
أ. البيانات الخطية	ب. البيانات الغير خطية	ج. البيانات المختلطة
3. نوع من أنواع هياكل البيانات الغير خطية تترتب فيها العقد بشكل هرمي :		
أ. المخطط	ب. المكس	ج. الأشجار
4. الملفات في نظام التشغيل مثال على :		
أ. المكس	ب. الأشجار	ج. الطابور
5. هذه الشجرة من أنواع الأشجار الثنائية وهي :		
أ. الشجرة الثنائية التامة	ب. الشجرة الثنائية الكاملة	ج. الشجرة الثنائية المتألية
6. الحلول المحتملة للمشكلة في شجرة القرار تكون عادة مخزنة في		
أ. الجذور	ب. الحواف	ج. الأوراق
7. هيكل بيانات مكون من مجموعة من العقد و مجموعة من الخطوط التي تصل بين جميع العقد أو بعضها		
أ. المخطط	ب. الطابور	ج. المكس
8. يستخدم محرك بحث قوقل خوارزمية :		
أ. PageRank	BFS	DFS
9. من أهم الاختلافات بين الأشجار و المخططات ان الأشجار:		
قد تحتوي حلقات	لا يسمح فيها بالحلقات	تركيبها معقد
10. تعتبر خرائط قوقل مثال على		
الطابور	المكس	المخطط

س3 : قومي بكتابة العقد التي سيتم فحصها عند تطبيق خوارزمية البحث بأولوية العمق في هذا المخطط :



س4: أكمل هيكل بيانات الشجرة التالية باستخدام المصطلحات التقنية للشجرة :
أشقاء - جذر - عقدة اصل - حافة - شجرة فرعية - ورقة



اختبار قصير ذكاء اصطناعي 1-1 للفصل الدراسي الأول ١٤٤٦ هـ

الحاسب والهندسة

الشعبة: الحاسب والهندسة

الاسم:

6

10

السؤال الأول: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (×) أمام العبارة الخاطئة .

1	تطبق عملية إضافة عنصر للمكدس في لغة البايثون باستخدام الدالة append
2	الشجرة الثنائية هي نوع خاص من الأشجار، يكون لكل عقدة فيها فرعان على الأكثر.
3	قاعدة المضاف آخرأ يخرج أولاً LIFO هي القاعدة المستخدمة مع المكدس Stack
4	هياكل البيانات غير الخطية لا تستعرض عناصر البيانات في مسار واحد.
5	في الشجرة الثنائية المثالية يكون لكل عقدة إما 0 أو 2 من الفروع بخلاف الأوراق .
6	استخدم الذكاء الاصطناعي فقط في الروبوتات المستخدمة في الصناعات التحويلية
7	الفهرس (Index) هو متغير يشير إلى عنوان متغير آخر .
8	هياكل البيانات الخطية تخزن عناصر البيانات في ترتيب عشوائي فقط
9	يتميز المكدس بسعة تخزينية محددة تعتمد على ذاكرة الحاسب
10	الفرق بين المكدس والطابور هو أنه في الطابور تتم إضافة وحذف العنصر من نفس الجانب وفي المكدس تتم الإضافة من جانب، بينما يتم الحذف من الجانب الآخر وهكذا عند الحذف في الطابور يحذف العنصر المضاف آخرأ بينما في المكدس يحذف العنصر المضاف أولاً
11	لغة البايثون تُعرف هياكل البيانات غير الأولية .
12	يُمكن تغيير حجم هيكل البيانات أثناء تنفيذ البرنامج .

اقبلب الورقة

(أ) الشبكة العصبية (Neural networks) هي

أ	قدرة الآلة على إظهار سلوك ذكي مكافئ لسلوك الإنسان	ب	نوع من برامج الحاسب المصممة لمحاكاة طريقة عمل الدماغ البشري	ج	هي رقم يُحدد موضع العنصر في هيكل البيانات	د	لا شيء مما سبق
---	---	---	---	---	---	---	----------------

(ب) لحذف العنصر الأخير من المُكدس فإننا نستخدم الوظيفة (الكود البرمجي) :

أ	stackName=queue.LifoQueue	ب	stackName.get()	ج	stackName.put()	د	stackName.qsize()
---	---------------------------	---	-----------------	---	-----------------	---	-------------------

(ج) في الشجرة الثنائية الكاملة :

أ	يكون لكل العُقد الداخلية فرعان وتكون كل الأوراق عند المستوى نفسه .	ب	يكون لكل عُقدة إما 0 أو 2 من الفروع بخلاف الأوراق	ج	يكون لكل عُقدة إما 3 أو 4 من الفروع بخلاف الأوراق	د	لا شيء مما سبق
---	--	---	---	---	---	---	----------------

ما المقصود بمصطلح :

- وكلاء الذكاء الاصطناعي .
- اختبار تورنغ .

- هياكل البيانات (Data Structure)

- الشجرة (Tree)

- الحافة (Edge)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

س1- اختار الإجابة الصحيحة بوضع دائرة حول رمزها:

1- أحد مجالات علوم الحاسب الآلي التي تعنى بتصميم وتطبيق البرامج القادرة على محاكاة القدرات المعرفية البشرية هي:

أ- الذكاء الاصطناعي	ب- الهاتف الذكي	ج- الحوسبة السحابية	د- تطبيقات الويب
---------------------	-----------------	---------------------	------------------

2- تطبيق من تطبيقات الذكاء الاصطناعي تمكن الآلة من التواصل مع المستخدمين عبر التفاعلات النصية والصوتية هي:

أ- الروبوت	ب- المساعد الافتراضي	ج- السيارات الذكية	د- الحاسب
------------	----------------------	--------------------	-----------

3- يمكن تغيير حجم الذاكرة اثناء التشغيل في هياكل البيانات:

أ- الثابتة	ب- المتغيرة	ج- العشوائية	د- غير المنتظمة
------------	-------------	--------------	-----------------

4- اسم العملية المستخدمة في لحذف عناصر من الطابور هي:

ت- Enqueue	ث- Disqueue	ج- Dequeue	د- Anqueue
------------	-------------	------------	------------

5- ترتبط العقد بصورة علاقة بين الأصل والفرع في:

ج- الاوراق	ح- الأشجار	ج- المخططات	د- الأصول
------------	------------	-------------	-----------

6- يمكن تغيير حجم الذاكرة اثناء التشغيل في هياكل البيانات:

خ- الثابتة	د- المتغيرة	ج- العشوائية	د- غير المنتظمة
------------	-------------	--------------	-----------------

س2- أضع خلف العبارة الصحيحة إشارة صح (√) وخلف العبارة الخاطئة إشارة خطأ (×):

وضع علماء الرياضيات الأسس لفهم الحوسبة والمنطق حول الخوارزميات	
يحدد اختبار تورنغ ما غذا كان الحاسب الآلي يتمتع بسلوك يشبه الإنسان أم لا	
هياكل البيانات الخطية تخزن عناصر البيانات في ترتيب عشوائي	
اضافة عناصر وحذفها من القائمة المترابطة أبسطاً من القائمة	
تحسب خوارزمية قوقل تصنيف الصفحة PageRank الأهمية النسبية لصفحة الويب على شبكة الويب العالمية	
الشبكات العصبية هي نوع من المخططات المستخدم لتصوير المشكلات الأخرى	

س3- اختار من العمود ب ما يناسب العمود أ بوضع الرقم المناسب:

العمود أ	رقم الإجابة الصحيحة	العمود ب
اسم العملية المستخدمة في اضافة عناصر إلى الطابور هي		1-الموجه
تشكل العقد المتصلة فيها نموذجاً هرمياً هي		2-الأشجار
لا تحتوي الوصلات على اتجاه في المخطط		3-Enqueue
تشكل العقد فيها نموذجاً شبكياً هي		4- الثنائية
يكون لكل عقدة اثنان او اقل من الفروع في الشجرة		5-المخططات
يكون كل مستوى من الشجرة ممتلئاً بالكامل باستثناء المستوى الأخير في الشجرة		6- القائمة المترابطة
		7- الثنائية الكاملة

س4- أنشئ قائمة مترابطة تضم الأرقام التالية: 5 و 20 و 45 و 8 و 1 ؟

الاختبار الدوري الأول لمادة الذكاء الاصطناعي

❖ السؤال الأول: اختاري من متعدد

1. يقيس قدرة الآلة على إظهار سلوك ذكي مكافئ لسلوك الإنسان أو غير قابل للتمييز عنه هو					
أ	اختبار الذكاء	ب	اختبار تورنغ	ج	اختبار ستيب
2. المساعد الافتراضي الذي طوره شركة ابل هو					
ا	Siri	ب	Alexa	ج	Cortana
3. تقنية لتخزين وتنظيم البيانات في الذاكرة لاستخدامها بكفاءة هي					
أ	الهياكل العصبية	ب	هياكل البيانات	ج	معالجة البيانات
4. تسمى عملية الإضافة في الطابور queue					
أ	Enqueue	ب	Dequeue	ج	Push
5. هياكل البيانات التي تُخزّن عناصر البيانات في تسلسل معيّن هي					
أ	هياكل البيانات الأولية	ب	هياكل البيانات الخطية	ج	هياكل البيانات الغيرخطية
6. تعتبر العقد 5 في الصورة المرفقة في الصورة					
أ	فرع للعقدة (2)	ب	فرع للعقدة (7)	ج	شقيقة للعقدة (8)
7. في هذا النوع من المخطط يتم ربط العقد بحيث يكون للحافة اتجاه واحد فقط					
أ	المخطط البسيط	ب	المخطط الموجه	ج	المخطط الغير موجه
8. من مجالات علوم الحاسب الآلي التي تُعنى بتصميم وتطبيق البرامج القادرة على محاكاة القدرات المعرفية البشرية					
أ	هياكل البيانات	ب	الذكاء الاصطناعي	ج	شبكات الحاسب
9. لحذف عنصر في الطابور AA في لغة البايثون نكتب الأمر					
أ	AA.pop()	ب	AA.push(0)	ج	AA.pop(0)
10. الصورة المقابلة تشير إلى عقدة في قائمة مترابطة ، بيانات العقدة هي					
أ	20	ب	42	ج	30
11. لمعرفة عدد عناصر القائمة STU واسناد القيمة للمتغير X نستخدم الأمر					

أ	X=STU.len	ب	STU=Len(X)	ج	X=len(STU)
12. نوع من هياكل البيانات يتميز بإمكانية ربط عنصر بأكثر من عنصر واحد في الوقت نفسه.					
أ	الغيرخطية	ب	الخطية	ج	الأولية
13. الشجرة الثنائية التي يكون لكل عُقدة إما 0 أو 2 من الفروع بخلاف الأوراق هي					
أ	الشجرة الثنائية الكاملة	ب	الشجرة الثنائية التامة	ج	الشجرة الثنائية المتفرعة
14. الحلول المحتملة للمشكلة في شجرة القرار تكون في					
أ	الجذر	ب	الأصول	ج	الأوراق
15. لإضافة عنصر جديد (AI) في المكدس subject في لغة البايثون نكتب الامر					
أ	subject.pop()	ب	subject.push("AI")	ج	subject.append("AI")

❖ السؤال الثاني: ضع علامة (√) أو (×) أمام مايلي

5

1.	العُقد في القائمة لا يكون لها اسم، ويكون لها عنوان وهو الموقع الذي تخزن فيه العُقدة في الذاكرة
2.	يتبع المكدس قاعدة المُضاف آخرًا يَخْرُج أولاً LIFO
3.	تنظيم الملفات في نظام التشغيل هو مثال عملي على الشجرة
4.	غيض المُكدّس Stack Underflow ويقصد به الانخفاض عن الحد الأدنى للسعة
5.	يعتبر اختبار تورنغ ناجحًا إذا تمكن المُوجِّه من معرفة ما إذا كانت الإجابة مكتوبة بواسطة إنسان أم بواسطة الحاسب

Extra Question

❖ اجبني بصح أو خطأ:

- شبكة الويب العالمية من أبرز الأمثلة للمُخطَّطات، ويمكن اعتبارها بمثابة أحد أنواع المُخطَّطات الغير موجهه ()

- هياكل البيانات الغير خطية تُستعرض عناصر البيانات في مسار واحد ()

❖ اختاري الإجابة الصحيحة:

- برامج الحاسب المُصمَّمة لمحاكاة طريقة عمل الدماغ البشري هي.....
- أ- الشبكات العصبية
- ب- الرؤية بالحاسب

رجائي لكن بالتوفيق

أ / عائشة عامر

اختبار عملي لمادة الذكاء الاصطناعي للفترة الأولى للفصل الدراسي الأول 1446 هـ
شعبة الحاسب والهندسة

الاسم :

10

السؤال الأول :

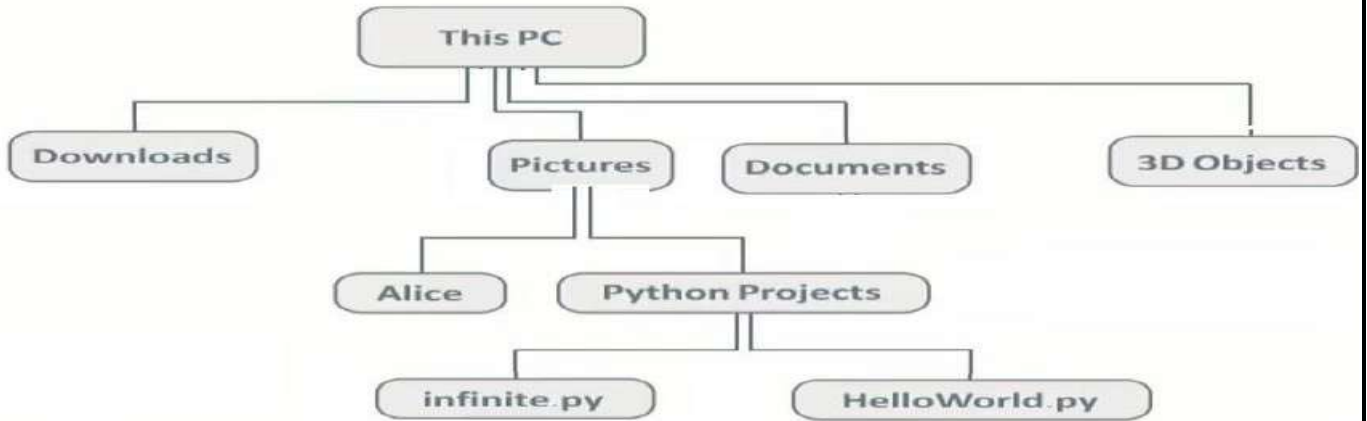
3

- 1- أنشئ مكس لتخزين مجموعة من الأرقام (10 ,20,30,40,50)
- 2- استخدم عملية حذف عنصر (Pop) من المكس ثلاث مرات لحذف آخر ثلاث عناصر.
- 3- استخدم عملية إضافة عنصر (Push) إلى المكس لإضافة عنصر جديد إليه .

3

السؤال الثاني :

أنشئ شجرة باستخدام قاموس البايتون لشجرة البيانات الغير خطية الموضح صورتها في الشكل التالي :



4

السؤال الثالث :

- 1- أنشئ طابور فارغ باسم NewQueue .
- 2- أضف العناصر 1,12,25,50,70 إلى الطابور NewQueue .
- 3- قم بطباعة عناصر الطابور NewQueue .

اختبار عملي لمادة الذكاء الاصطناعي للفترة الأولى للفصل الدراسي الأول 1446 هـ
شعبة الحاسب والهندسة

10

3

السؤال الأول :

أنشئ طابوراً مكوناً من سبع قيم ،يقوم المستخدم بإدخالها أثناء تنفيذ البرنامج ، ثم أطلع هذه القيم ، وفي النهاية اطبع حجم الطابور .

4

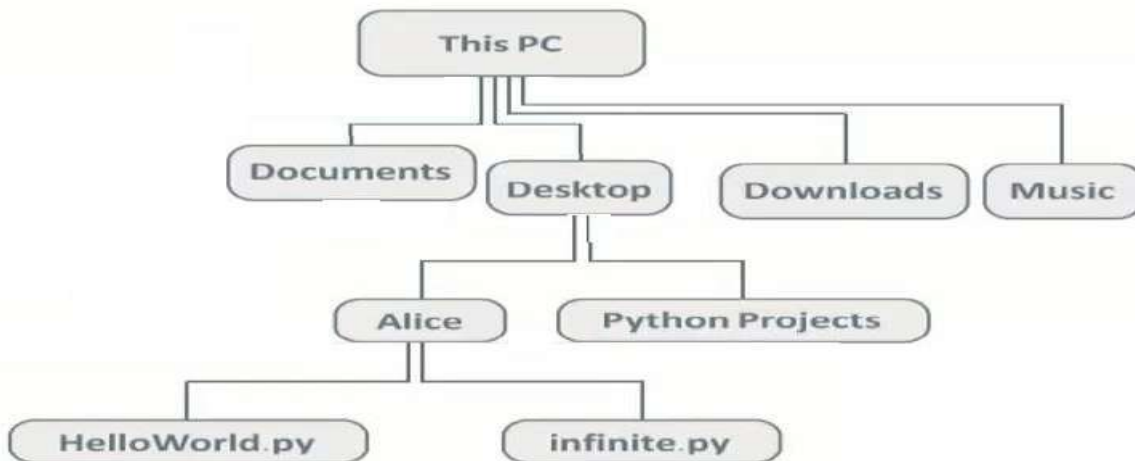
السؤال الثاني :

- 4- أنشئ مكس لتخزين مجموعة من الأرقام (6 ,5,4,3,2)
- 5- استخدم عملية حذف عنصر (Pop) من المكس ثلاث مرات لحذف آخر ثلاث عناصر.
- 6- استخدم عملية إضافة عنصر (Push) إلى المكس لإضافة عنصر جديد إليه .
- 7- استخدم الدالة (len) لعرض طول المكس .

3

السؤال الثالث :

أنشئ شجرة باستخدام قاموس البايثون لشجرة البيانات الغير خطية الموضح صورتها في الشكل التالي :



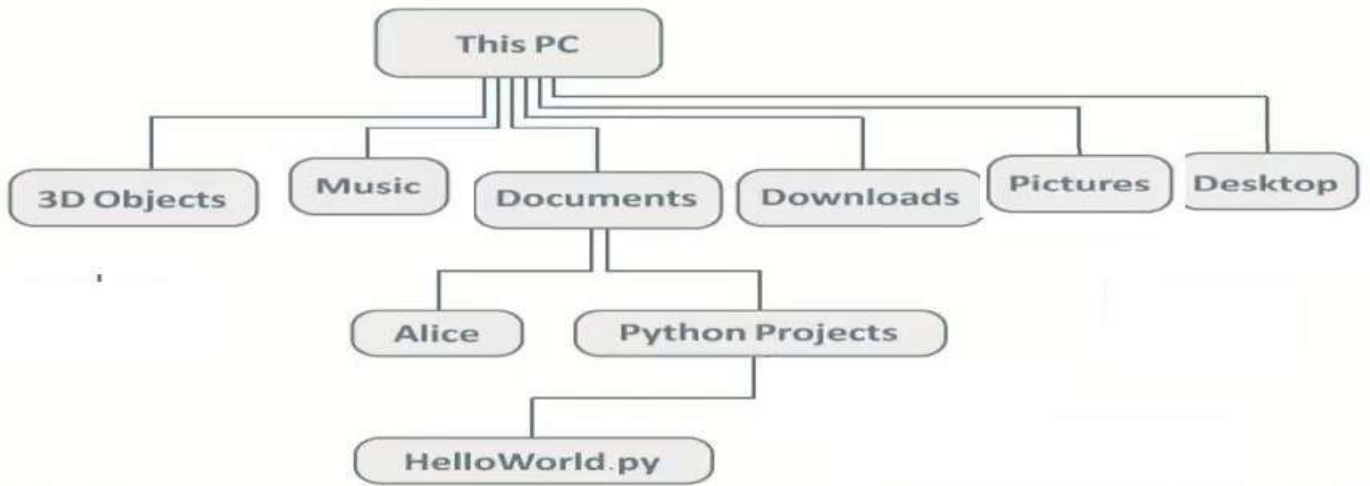
اختبار عملي لمادة الذكاء الاصطناعي للفترة الأولى للفصل الدراسي الأول 1446 هـ
شعبة الحاسب والهندسة

الاسم :

3

السؤال الأول :

أنشئ شجرة باستخدام قاموس البايتون لشجرة البيانات الغير خطية الموضح صورتها في الشكل التالي :



3

السؤال الثاني :

أنشئ طابوراً مكوناً من سبع قيم يقوم المستخدم بإدخالها أثناء تنفيذ البرنامج ، ثم اطبع هذه القيم ، وفي النهاية اطبع حجم الطابور .

4

السؤال الثالث :

8- أنشئ مكس لتخزين مجموعة من الأرقام (10 , 20,30,40,50)

9- استخدم عملية حذف عنصر (Pop) من المكس ثلاث مرات لحذف آخر ثلاث عناصر .

10- استخدم عملية إضافة عنصر (Push) إلى المكس لإضافة عنصر جديد إليه .

11- استخدم الدالة (len) لعرض طول المكس .

اختبار عملي لمادة الذكاء الاصطناعي للفترة الأولى للفصل الدراسي الأول 1446 هـ
شعبة الحاسب والهندسة

10

3

السؤال الأول :

أنشئ طابوراً مكوناً من سبع قيم ،يقوم المستخدم بإدخالها أثناء تنفيذ البرنامج ، ثم أطلع هذه القيم ، وفي النهاية اطلع حجم الطابور .

4

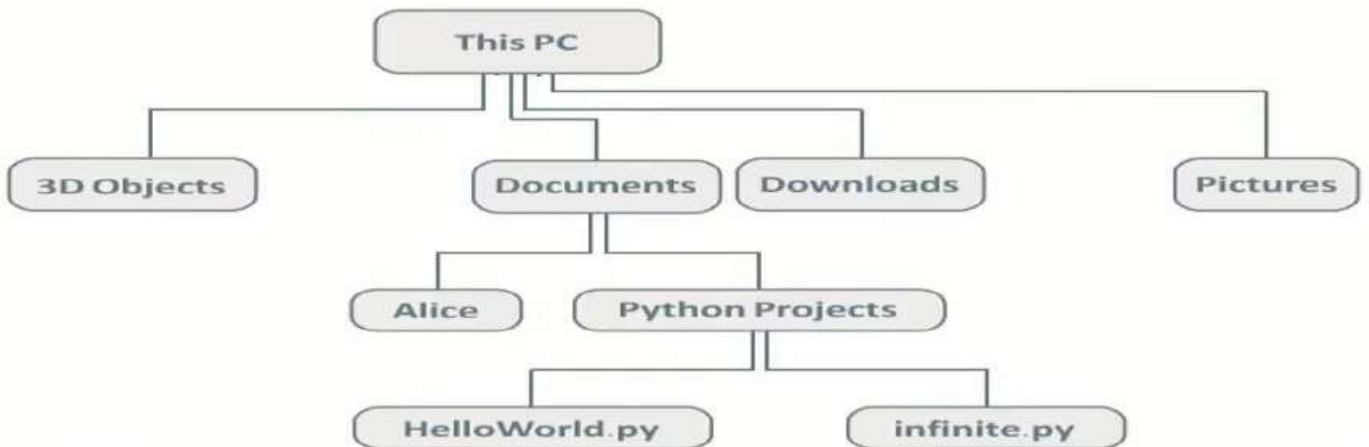
السؤال الثاني :

- 12- أنشئ مكس لتخزين مجموعة من الأرقام (6 ,5,4,3,2)
- 13- استخدم عملية حذف عنصر (Pop) من المكس ثلاث مرات لحذف آخر ثلاث عناصر .
- 14- استخدم عملية إضافة عنصر (Push) إلى المكس لإضافة عنصر جديد إليه .
- 15- استخدم الدالة (len) لعرض طول المكس .

3

السؤال الثالث :

أنشئ شجرة باستخدام قاموس البايثون لشجرة البيانات الغير خطية الموضح صورتها في الشكل التالي :

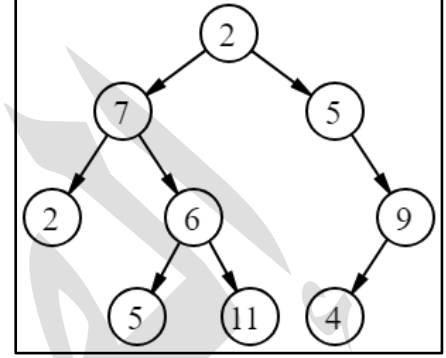


اسم الطالبة:	الرقم:
--------------	-------	--------	-------

النموذج الثالث

السؤال الأول:

اكتبي مقطع برمجي لطباعة عناصر هذه الشجرة



السؤال الثاني:

تفحصي المقطع البرمجي التالي ثم أجيب على الأسئلة التالية:

أكملي الفراغات التالية:

- ١- تم تعريف الدالة التي تقوم بحذف عناصر من المكس في السطر رقم
- ٢- وظيفة الدالة التي تم تعريفها في السطر رقم 5 هو
- ٣- الدالة التي تستخدم لحساب طول المكس هي
- ٤- في السطر رقم قمنا باستدعاء دالة انشاء المكس وتخزين القيمة داخل متغير اسمه
- ٥- في السطر رقم قمنا باستدعاء دالة الحذف
- ٦- في الأسطر رقم 17 و 20 و 22 تم استخدام دالة int ووظيفتها هي
- ٧- وظيفة الأمر break في السطر رقم 31 هي
- ٨- يتم طباعة كلمة Error إذا
- ٩- وظيفة الأمر input هو

```

1 def push(stack,element):
2     stack.append(element)
3 def pop(stack):
4     return stack.pop()
5 def isEmpty(stack):
6     return len(stack)==0
7 def createStack():
8     return []
9 newStack=createStack()
10 while True:
11     print("The stack so far is:",newStack)
12     print("-----")
13     print("Choose 1 for push")
14     print("Choose 2 for pop")
15     print("Choose 3 for end")
16     print("-----")
17     choice=int(input("Enter your choice: "))
18     while choice!=1 and choice!=2 and choice!=3:
19         print ("Error")
20         choice=int(input("Enter your choice: "))
21     if choice==1:
22         x=int(input("Enter element for push: "))
23         push(newStack,x)
24     elif choice==2:
25         if not isEmpty(newStack):
26             print("The pop element is:",pop(newStack))
27         else:
28             print("The stack is empty")
29     else:
30         print("End of program")
31         break;
    
```

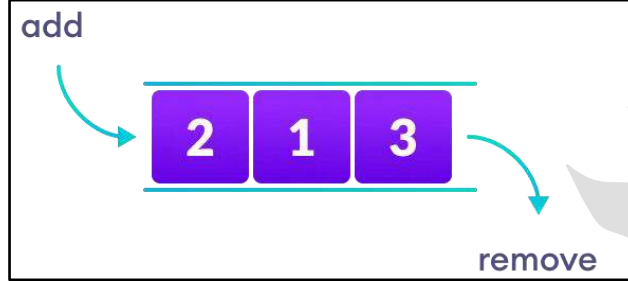


اسم الطالبة:	الرقم:
--------------	-------	--------	-------

النموذج الرابع

السؤال الأول:

باستخدام وظائف وحدة الطابور النمطية اكتبى مقطع برمجي لتمثيل هيكل البيانات التالي مع طباعة العناصر بعد الإضافة ثم طباعة العناصر بعد الحذف :



السؤال الثاني :

تفحصي المقطع البرمجي التالي ثم أجيبي على الأسئلة التالية:

```

1 myStack=[1, 21, 32, 45]
2 print("Initial stack:", myStack)
3 a=len(myStack)
4 print("size of stack",a)
5
6 for i in range(a):
7     myStack.pop()
8 print(myStack)
9 myStack.pop()
    
```

أ/ ما فائدة الدالة len في السطر رقم 3

ب/ عند تنفيذ هذا المقطع ظهر خطأ ، حددي السطر الخطأ مع كتابة سبب الخطأ

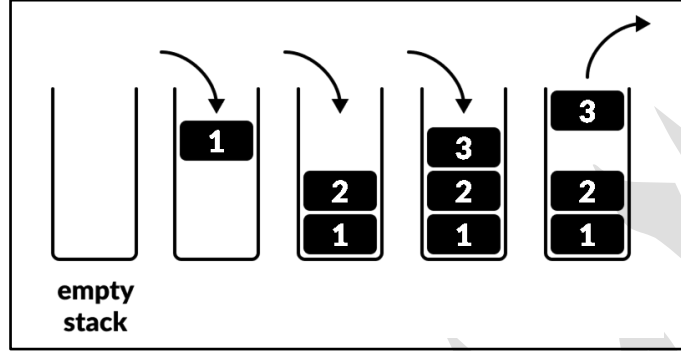


اسم الطالبة:	الرقم:
--------------	-------	--------	-------

حل النموذج الأول

السؤال الأول:

بناء على دراستك للعمليات على المكس قومي بكتابة كود برمجي لتنفيذ العمليات الموضحة في الصورة التالية مع طباعة عناصر المكس بعد إضافة الثلاثة عناصر ، ثم طباعة العناصر بعد حذف العنصر :



```
mystack=[]
mystack.append(1)
mystack.append(2)
mystack.append(3)
print("my stack after push is :", mystack)
mystack.pop()
print("my stack after pop is :", mystack)
```

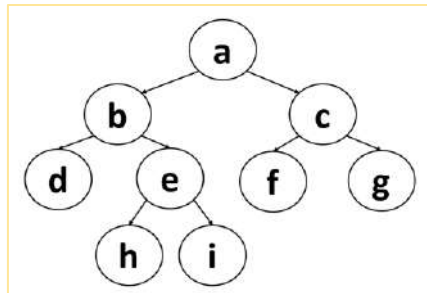
```
my stack after push is : [1, 2, 3]
my stack after pop is : [1, 2]
```

السؤال الثاني:

بناء على الكود البرمجي التالي أجيب عن الأسئلة التالية :

```
1 X={
2     "a":["b","c"],
3     "b":["d","e"],
4     "e":["h","i"],
5     "c":["f","g"]
6 }
7 print(X)
```

أ/ ارسمي هيكل البيانات حسب ما هو موضح في المقطع البرمجي



ب/ حددي نوع هيكل البيانات هذا؟

..... شجرة ثنائية تامة



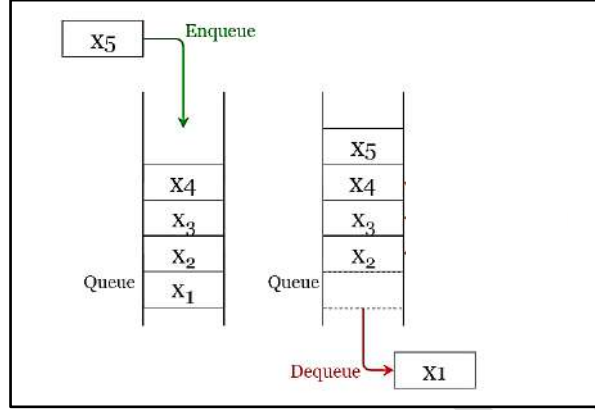
اختبار أعمال السنة لمادة الذكاء الاصطناعي (الجزء العملي) الفصل الدراسي الأول لعام ١٤٤٦

اسم الطالبة:	الرقم:
--------------	-------	--------	-------

حل النموذج الثاني

السؤال الأول:

بناء على دراستك للعمليات على الطابور قومي بكتابة كود برمجي لتنفيذ العمليات الموضحة في الصورة التالية مع طباعة عناصر الطابور بعد إضافة الخمسة عناصر ، ثم طباعة عناصر الطابور بعد حذف العنصر :



```
myqueue=["X1", "X2", "X3", "X4"]
myqueue.append("X5")
print("My queue after enqueue is : ", myqueue)
myqueue.pop(0)
print("My queue after denqueue is : ", myqueue)
```

My queue after enqueue is : ['X1', 'X2', 'X3', 'X4', 'X5']
My queue after denqueue is : ['X2', 'X3', 'X4', 'X5']

السؤال الثاني :

بناء على دراستك لوظائف وحدة الطابور النمطية تفحصي المقطع البرمجي التالي ثم أجبي عن الأسئلة التالية:

```
1 from queue import *
2 A = LifoQueue()
3 A.put("a")
4 A.put("b")
5 A.put("c")
6 A.put("d")
7 A.put("e")
8
9 for element in list(A.queue):
10 | print(element)
11 x=A.get()
12 print ("the element will be deleted is",x)
```

أ/ حددي نوع هيكل البيانات المستخدم في هذا المقطع ؟

مكدس Stack

ب/ ما هو العنصر الذي سيتم حذفه في السطر رقم 11؟

e (لأن المكدس يحذف آخر عنصر تم إضافته)

ج/ أكمل المقطع البرمجي بكتابة أمر لطباعة حجم هيكل البيانات (عدد العناصر)؟

print("the stack size is ", A.qsize())

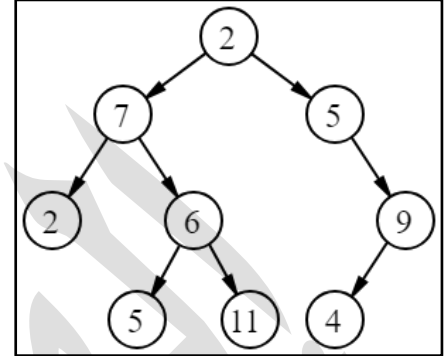
اسم الطالبة:	الرقم:
--------------	-------	--------	-------

حل النموذج الثالث

السؤال الأول:

اكتبي مقطع برمجي لطباعة عناصر هذه الشجرة

```
mytree={
    "2":["7","5"],
    "7":["2","6"],
    "5":[None,"5"],
    "6":["5","11"],
    "9":["4",None],
}
print(mytree)
```



السؤال الثاني:

تفحصي المقطع البرمجي التالي ثم أجبي على الأسئلة التالية:

```

1 def push(stack,element):
2     stack.append(element)
3 def pop(stack):
4     return stack.pop()
5 def isEmpty(stack):
6     return len(stack)==0
7 def createStack():
8     return []
9 newStack=createStack()
10 while True:
11     print("The stack so far is:",newStack)
12     print("-----")
13     print("Choose 1 for push")
14     print("Choose 2 for pop")
15     print("Choose 3 for end")
16     print("-----")
17     choice=int(input("Enter your choice: "))
18     while choice!=1 and choice!=2 and choice!=3:
19         print ("Error")
20         choice=int(input("Enter your choice: "))
21     if choice==1:
22         x=int(input("Enter element for push: "))
23         push(newStack,x)
24     elif choice==2:
25         if not isEmpty(newStack):
26             print("The pop element is:",pop(newStack))
27         else:
28             print("The stack is empty")
29     else:
30         print("End of program")
31         break;
```

أكملي الفراغات التالية:

- ١- تم تعريف الدالة التي تقوم بحذف عناصر من المكس في السطر رقم 3
وظيفة الدالة التي تم تعريفها في السطر رقم 5 هو **تأكد من وجود عناصر في المكس**
- ٢- الدالة التي تستخدم لحساب طول المكس هي **len**
- ٣- في السطر رقم 9 قمنا باستدعاء دالة انشاء المكس وتخزين القيمة داخل متغير اسمه **newStack**
- ٤- في السطر رقم 26 قمنا باستدعاء دالة الحذف في الأسطر رقم 17 و 20 و 22 تم استخدام دالة **int** ووظيفتها هي **تحويل المدخلات إلى عدد صحيح**
- ٥- وظيفة الأمر **break** في السطر رقم 31 هي **إيقاف البرنامج**
- ٦- يتم طباعة كلمة **Error** إذا كانت المدخلات غير رقم 1 أو 2 أو 3
- ٧- وظيفة الأمر **input** هو **السماح للمستخدم بإدخال البيانات**

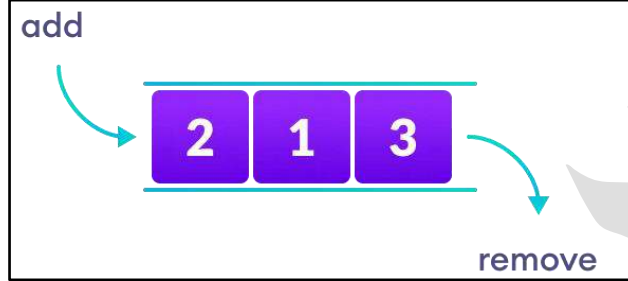


اسم الطالبة:	الرقم:
--------------	-------	--------	-------

حل النموذج الرابع

السؤال الأول:

باستخدام وظائف وحدة الطابور النمطية اكتب مقطع برمجي لتمثيل هيكل البيانات التالي مع طباعة العناصر بعد الإضافة ثم طباعة العناصر بعد الحذف:



```
from queue import *
myqueue= Queue()
myqueue.put("3")
myqueue.put("1")
myqueue.put("2")
print("The Queue after push is :", myqueue.queue)
myqueue.get()
print("The Queue after pop is :", myqueue.queue)
```

```
The Queue after push is : deque(['3', '1', '2'])
The Queue after pop is : deque(['1', '2'])
```

السؤال الثاني :

تفحصي المقطع البرمجي التالي ثم أجيبي على الأسئلة التالية:

```
1 myStack=[1,21,32,45]
2 print("Initial stack:", myStack)
3 a=len(myStack)
4 print("size of stack",a)
5
6 for i in range(a):
7     myStack.pop()
8 print(myStack)
9 myStack.pop()
```

أ/ ما فائدة الدالة len في السطر رقم 3

حساب طول المكسد

ب/ عند تنفيذ هذا المقطع ظهر خطأ ، حددي السطر الخطأ مع كتابة سبب الخطأ

في السطر رقم 9 لأنه طلب الحذف من مكسد فارغ (غيض الذاكرة)

