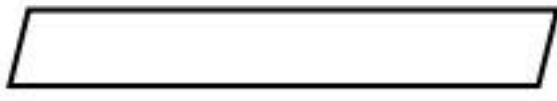


اختبار الفترة الثانية لمنهج المهارات الرقمية لصف أول متوسط الفصل الأول عام هـ

اسم الطالبة : الصف :

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :		
١- تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :		
وورد	إكسل	بوربوينت
٢- دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :		
SUM	COUNT	AVERAGE
٣- دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :		
MINUTE	NOW	LEN
٤- قائمة من التعليمات يتم اتباعها خطوة بخطوة لحل مشكلة معينة :		
الخوارزمية	المخطط الانسيابي	حل المشكلة
٥- من أشكال المخطط الانسيابي وبه يتم تنفيذ عملية رياضية :		
		
٦- المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :		
String	Float	Double
٧- عند استخدام المتغيرات النصية يجب كتابة النص بين علامتي :		
" "	()	{ }
٨- من أنواع المعاملات في بايثون وتستخدم لإجراء العمليات الحسابية :		
المعاملات الرياضية	معاملات الإسناد	المعاملات المنطقية

خطأ	صح	السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة :
☐	☐	١-تستخدم جميع الدول نفس تنسيق التاريخ .
☐	☐	٢-دالة CONCAT تستخدم لدمج خليتين نصيتين أو أكثر .
☐	☐	٣-اللغة الوحيدة التي يفهمها الحاسب هي لغة الآلة وتتكون من ١ و ٠ .
☐	☐	٤-الثوابت هي متغيرات بقيم ثابتة لا تتغير أبداً .
☐	☐	٥-البيانات المنطقية نوعين أما True أو False .
☐	☐	٦-في لغة بايثون توجد دالة الإدخال input() لإدخال البيانات .
☐	☐	٧-المعامل هو رمز يستخدم لإجراء عملية محددة على المتغيرات والقيم .
☐	☐	٨-المعاملات الشرطية تستخدم في مقارنة القيم أثناء كتابة الجمل الشرطية .

السؤال الثالث : ارسمي مخطط الانسياب للخوارزمية التالية :	
	١-ادخل الطول والعرض ٢- احسب مساحة المستطيل ٣- اعرض النتيجة على الشاشة

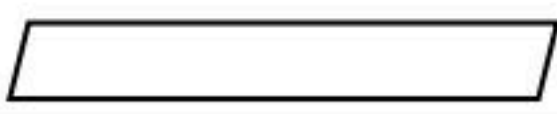
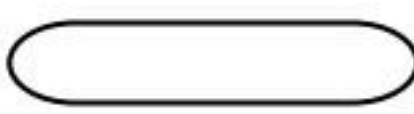
انتهت الأسئلة

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

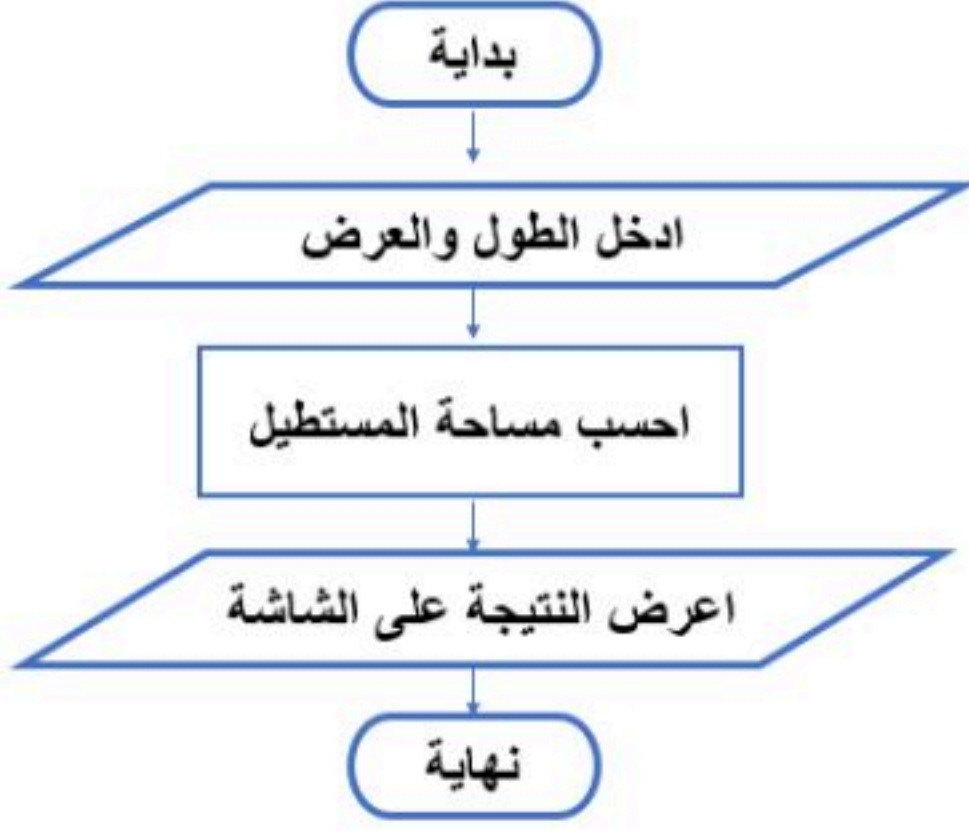
اختبار الفترة الثانية لمنهج المهارات الرقمية لصف أول متوسط الفصل الأول عام هـ

اسم الطالبة : الصف :

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :		
١- تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :		
وورد	إكسل	بوربوينت
٢- دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :		
SUM	COUNT	AVERAGE
٣- دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :		
MINUTE	NOW	LEN
٤- قائمة من التعليمات يتم اتباعها خطوة بخطوة لحل مشكلة معينة :		
الخوارزمية	المخطط الانسيابي	حل المشكلة
٥- من أشكال المخطط الانسيابي وبه يتم تنفيذ عملية رياضية :		
		
٦- المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :		
String	Float	Double
٧- عند استخدام المتغيرات النصية يجب كتابة النص بين علامتي :		
" "	()	{ }
٨- من أنواع المعاملات في بايثون وتستخدم لإجراء العمليات الحسابية :		
المعاملات الرياضية	معاملات الإسناد	المعاملات المنطقية



خطأ	صح	السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة :
☒	☐	١-تستخدم جميع الدول نفس تنسيق التاريخ .
☐	☒	٢-دالة CONCAT تستخدم لدمج خليتين نصيتين أو أكثر .
☐	☒	٣-اللغة الوحيدة التي يفهمها الحاسب هي لغة الآلة وتتكون من ١ و ٠ .
☐	☒	٤-الثوابت هي متغيرات بقيم ثابتة لا تتغير أبداً .
☐	☒	٥-البيانات المنطقية نوعين أما True أو False .
☐	☒	٦-في لغة بايثون توجد دالة الإدخال input() لإدخال البيانات .
☐	☒	٧-المعامل هو رمز يستخدم لإجراء عملية محددة على المتغيرات والقيم .
☐	☒	٨-المعاملات الشرطية تستخدم في مقارنة القيم أثناء كتابة الجمل الشرطية .

السؤال الثالث : ارسمي مخطط الانسياب للخوارزمية التالية :	
 <pre> graph TD Start([بداية]) --> Input[/ادخل الطول والعرض/] Input --> Process[احسب مساحة المستطيل] Process --> Output[/اعرض النتيجة على الشاشة/] Output --> End([نهاية]) </pre>	١-ادخل الطول والعرض ٢- احسب مساحة المستطيل ٣- اعرض النتيجة على الشاشة

انتهت الأسئلة

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

أسئلة اختبار الفترة الثانية للفصل الدراسي الأول

الصف :

اسم الطالب :

٤٠

أ	ب	ج	د
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐

أ	ب	ج	د
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐

الأسئلة من ١ إلى ٢٠ اختار
الإجابة الصحيحة وظل الإجابة
الصحيحة
في ورقة التظليل

١. تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :

أ	ورد	ب	اكسل	ج	بوربوينت	د	اكسس
---	-----	---	------	---	----------	---	------

٢. يمكن تنسيق جداول البيانات بشكل أكبر عن طريق تطبيق :

أ	التفاف النص	ب	دمج الخلايا	ج	تحرير خيارات المحاذاة	د	جميع ما سبق
---	-------------	---	-------------	---	-----------------------	---	-------------

٣. دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :

أ	SUM	ب	COUNT	ج	AVERAGE	د	MAX
---	-----	---	-------	---	---------	---	-----

٤. دالة تعرض التاريخ الحالي في ورقة العمل الخاصة بك :

أ	DATE	ب	DAY	ج	TODAY	د	YEAR
---	------	---	-----	---	-------	---	------

٥. دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :

أ	DATE	ب	DAY	ج	TODAY	د	NOW
---	------	---	-----	---	-------	---	-----

٦. دالة تُرجع عدد الأحرف في خلية نصية :

أ	CONCAT	ب	FIND	ج	MID	د	LEN
---	--------	---	------	---	-----	---	-----

٧. بيئة التواصل باي تشارم تستخدم خصيصاً للغة برمجة بايثون :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

٨. لإجراء الحسابات المالية تحتاج إلى تغيير تنسيق البيانات في الخلية من أرقام إلى عملة :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

٩. لا يمكن إضافة أوراق عمل إلى ملف إكسل أو حذفها أو تسميتها :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٠. يساعدك إجراء التنسيقات على جدولك من قراءة البيانات بسهولة أكبر :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١١. لغة برمجة بايثون هي لغة عالمية :

أ	عالية المستوى	ب	مفتوحة المصدر	ج	سهلة التعلم	د	جميع ما سبق
---	---------------	---	---------------	---	-------------	---	-------------

١٢. من أمثلة لغات البرمجة :

أ	سكراتش	ب	بايثون	ج	سي شارب	د	جميع ما سبق
---	--------	---	--------	---	---------	---	-------------

١٣. نوع من أنواع المخططات البيانية يستخدم لتمثيل الخوارزمية ويعرض الخطوات التي تحتاج إلى اتباعها بالترتيب الصحيح :

أ	المخطط المساحي	ب	المخطط العمودي	ج	المخطط الانسيابي	د	المخطط الرسومي
---	----------------	---	----------------	---	------------------	---	----------------

١٤. من الشروط الواجب توافرها في اسم المتغير :

أ	أن يبدأ بحرف أو شرطة سفلية	ب	ألا يبدأ برقم	ج	حالة الحروف الإنجليزية مهمة	د	جميع ما سبق
---	----------------------------	---	---------------	---	-----------------------------	---	-------------

١٥. المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :

أ	Float	ب	Int	ج	String	د	Double
---	-------	---	-----	---	--------	---	--------

١٦. يكتب المقطع البرمجي من قبل المبرمج :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

١٧. أول مرحلة من مراحل إنشاء البرنامج هي تحديد المشكلة :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

١٨. المتغير هو مكان محجوز في ذاكرة الحاسب يستخدم لتخزين قيمة يتم إدخالها :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

١٩. يقتصر استخدام المتغيرات على الأرقام فقط :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

٢٠. تستخدم التعليقات لإضافة تلميحات حول التعليمات البرمجية ولا تعد من خطوات المقطع البرمجي :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

تمنياتي لكم بالتوفيق

موقع منهجي 
mnhaji.com

أسئلة اختبار الفترة الثانية للفصل الدراسي الأول

الصف :

اسم الطالب :

٤٠

أ	ب	ج	د
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐

أ	ب	ج	د
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐

الأسئلة من ١ إلى ٢٠ اختار
الإجابة الصحيحة وظل الإجابة
الصحيحة
في ورقة التظليل

١. تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :

أ	ورد	ب	اكسل	ج	بوروينت	د	اكسس
---	-----	---	------	---	---------	---	------

٢. يمكن تنسيق جداول البيانات بشكل أكبر عن طريق تطبيق :

أ	التفاف النص	ب	دمج الخلايا	ج	تحرير خيارات المحاذاة	د	جميع ما سبق
---	-------------	---	-------------	---	-----------------------	---	-------------

٣. دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :

أ	SUM	ب	COUNT	ج	AVERAGE	د	MAX
---	-----	---	-------	---	---------	---	-----

٤. دالة تعرض التاريخ الحالي في ورقة العمل الخاصة بك :

أ	DATE	ب	DAY	ج	TODAY	د	YEAR
---	------	---	-----	---	-------	---	------

٥. دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :

أ	DATE	ب	DAY	ج	TODAY	د	NOW
---	------	---	-----	---	-------	---	-----

٦. دالة تُرجع عدد الأحرف في خلية نصية :

أ	CONCAT	ب	FIND	ج	MID	د	LEN
---	--------	---	------	---	-----	---	-----

٧. بيئة التواصل باي تشارم تستخدم خصيصاً للغة برمجة بايثون :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

٨. لإجراء الحسابات المالية تحتاج إلى تغيير تنسيق البيانات في الخلية من أرقام إلى عملة :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

٩. لا يمكن إضافة أوراق عمل إلى ملف إكسل أو حذفها أو تسميتها :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٠. يساعدك إجراء التنسيقات على جدولك من قراءة البيانات بسهولة أكبر :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١١. لغة برمجة بايثون هي لغة عالمية :

أ	عالية المستوى	ب	مفتوحة المصدر	ج	سهولة التعلم	د	جميع ما سبق
---	---------------	---	---------------	---	--------------	---	-------------

١٢. من أمثلة لغات البرمجة :

أ	سكراتش	ب	بايثون	ج	سي شارب	د	جميع ما سبق
---	--------	---	--------	---	---------	---	-------------

١٣. نوع من أنواع المخططات البيانية يستخدم لتمثيل الخوارزمية ويعرض الخطوات التي تحتاج إلى اتباعها بالترتيب الصحيح :

أ	المخطط المساحي	ب	المخطط العمودي	ج	المخطط الانسيابي	د	المخطط الرسومي
---	----------------	---	----------------	---	------------------	---	----------------

١٤. من الشروط الواجب توافرها في اسم المتغير :

أ	أن يبدأ بحرف أو شرطة سفلية	ب	ألا يبدأ برقم	ج	حالة الحروف الإنجليزية مهمة	د	جميع ما سبق
---	----------------------------	---	---------------	---	-----------------------------	---	-------------

١٥. المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :

أ	Float	ب	Int	ج	String	د	Double
---	-------	---	-----	---	--------	---	--------

١٦. يكتب المقطع البرمجي من قبل المبرمج :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

١٧. أول مرحلة من مراحل إنشاء البرنامج هي تحديد المشكلة :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

١٨. المتغير هو مكان محجوز في ذاكرة الحاسب يستخدم لتخزين قيمة يتم إدخالها :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

١٩. يقتصر استخدام المتغيرات على الأرقام فقط :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

٢٠. تستخدم التعليقات لإضافة تلميحات حول التعليمات البرمجية ولا تعد من خطوات المقطع البرمجي :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

تمنياتي لكم بالتوفيق

موقع منهجي 
mnhaji.com