

اختبار الفترة الثانية لمنهج المهارات الرقمية لصف ثاني متوسط الفصل الأول عام هـ

اسم الطالبة : الصف :

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :		
١- من أنواع الحلقات تستخدم لتكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات :		
not	while	for
٢- جدول يسرد جميع المدخلات الممكنة للمتغير ويعرض مخرجاته وفقاً للمعامل المنطقي :		
جدول الحقيقة	جدول الضرب	جدول القسمة
٣- يبدأ العداد في دالة النطاق بالعد من :		
0	1	2
٤- المتغيرات التي تم تمريرها إلى الدالة لتنفيذها تسمى :		
الوسائط	المعاملات	الدوال
٥- يمكن استيراد مكتبة اوبين بيكسل بعد تثبيتها باستخدام أمر :		
Export	Import	Insert
٦- للعمل على ملف اكسل موجود نستخدم :		
(load_workbook())	(sheetnames)	(max_row)
٧- في يمكن إدخال أي نوع من الحلقات في أي نوع آخر :		
الحلقات المتداخلة	الدوال	IF البسيطة
٨- تحدد الأوامر التي يتم تضمينها في كل حلقة :		
الحلقات	التداخل	المسافة البادئة

السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة :		
خطأ	صح	
☐	☐	١- يحفظ باي تشارم بشكل تلقائي التغييرات التي تجريها على ملفاتك .
☐	☐	٢- لاتخاذ القرارات في لغة برمجة بايثون يتم استخدام الجملة الشرطية if .
☐	☐	٣- المسافة البادئة في لغة البرمجة بايثون مهمة جداً .
☐	☐	٤- جملة if ... elif اذا لم يتحقق أي من الشروط فستنفذ جملة else .
☐	☐	٥- يمكن دمج أي عدد من العبارات في الجمل الشرطية if المتداخلة.
☐	☐	٦- دالة (range) تستخدم مع الحلقة لتحديد عدد التكرارات .
☐	☐	٧- لا فائدة من النقطتين اللتين تليان التعبير الشرطي .
☐	☐	٨- في الحلقات المتداخلة الحلقة الخارجية يجب أن تكتمل أولاً .

السؤال الثالث : اكتب ناتج البرامج التالية :	
$X=5$ $y=6$ $K=X<10 \text{ and } y<8$ $\text{Print}(K)$	$X=7$ $y=6$ $m=X-Y\leq 0$ $\text{Print}(m)$

انتهت الأسئلة

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

نموذج الإجابة

وزارة التعليم
Ministry of Education

٢٠

المملكة العربية
إدارة التعليم
مدرسة

اختبار الفترة الثانية لمنهج المهارات الرقمية لصف ثاني متوسط الفصل الأول عام هـ

اسم الطالبة : الصف :

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :		
١- من أنواع الحلقات تستخدم لتكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات :		
not	while	for
٢- جدول يسرد جميع المدخلات الممكنة للمتغير ويعرض مخرجاته وفقاً للمعامل المنطقي :		
جدول الحقيقة	جدول الضرب	جدول القسمة
٣- يبدأ العداد في دالة النطاق بالعد من :		
0	1	2
٤- المتغيرات التي تم تمريرها إلى الدالة لتنفيذها تسمى :		
الوسائط	المعاملات	الدوال
٥- يمكن استيراد مكتبة اوبين بيكسل بعد تثبيتها باستخدام أمر :		
Export	Import	Insert
٦- للعمل على ملف اكسل موجود نستخدم :		
(load_workbook())	(sheetnames)	(max_row)
٧- في يمكن إدخال أي نوع من الحلقات في أي نوع آخر :		
الحلقات المتداخلة	الدوال	IF البسيطة
٨- تحدد الأوامر التي يتم تضمينها في كل حلقة :		
الحلقات	التداخل	المسافة البادئة

أقلمي الصفحة

موقع منهجي
mnhaji.com



السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة :		
خطأ	صح	
☐	☒	١- يحفظ باي تشارم بشكل تلقائي التغييرات التي تجريها على ملفاتك .
☐	☒	٢- لاتخاذ القرارات في لغة برمجة بايثون يتم استخدام الجملة الشرطية if .
☐	☒	٣- المسافة البادئة في لغة البرمجة بايثون مهمة جداً .
☐	☒	٤- جملة if ... elif اذا لم يتحقق أي من الشروط فستنفذ جملة else .
☐	☒	٥- يمكن دمج أي عدد من العبارات في الجمل الشرطية if المتداخلة.
☐	☒	٦- دالة (range) تستخدم مع الحلقة لتحديد عدد التكرارات .
☒	☐	٧- لا فائدة من النقطتين اللتين تليان التعبير الشرطي .
☒	☐	٨- في الحلقات المتداخلة الحلقة الخارجية يجب أن تكتمل أولاً .

السؤال الثالث : اكتب ناتج البرامج التالية :	
<pre> X=5 y=6 K=X<10 and y<8 Print(K) </pre>	<pre> X=7 y=6 m=X-Y<=0 Print(m) </pre>
True	False

انتهت الأسئلة

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

أسئلة اختبار الفترة الثانية للفصل الدراسي الأول

اسم الطالب : الصف :

٤٠

أ	ب	ج	د	
☐	☐	☐	☐	11
☐	☐	☐	☐	12
☐	☐	☐	☐	13
☐	☐	☐	☐	14
☐	☐	☐	☐	15
☐	☐	☐	☐	16
☐	☐	☐	☐	17
☐	☐	☐	☐	18
☐	☐	☐	☐	19
☐	☐	☐	☐	20

أ	ب	ج	د	
☐	☐	☐	☐	1
☐	☐	☐	☐	2
☐	☐	☐	☐	3
☐	☐	☐	☐	4
☐	☐	☐	☐	5
☐	☐	☐	☐	6
☐	☐	☐	☐	7
☐	☐	☐	☐	8
☐	☐	☐	☐	9
☐	☐	☐	☐	10

الأسئلة من ١ إلى ٢٠ اختار
الإجابة الصحيحة وظل الإجابة
الصحيحة
في ورقة التظليل

١. تتوافق بيئة التواصل باي تشارم مع أنظمة تشغيل :

أ	ويندوز	ب	لينكس	ج	ماك أو إس	د	جميع ما سبق
---	--------	---	-------	---	-----------	---	-------------

٢. المعامل (=) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

أ	يساوي	ب	أكبر من	ج	أصغر من أو يساوي	د	لا يساوي
---	-------	---	---------	---	------------------	---	----------

٣. المعامل (!=) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

أ	يساوي	ب	أكبر من	ج	أصغر من أو يساوي	د	لا يساوي
---	-------	---	---------	---	------------------	---	----------

٤. من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة صواب إذا كانت كلتا العبارتين صحيحة :

أ	AND	ب	OR	ج	NOT	د	XOR
---	-----	---	----	---	-----	---	-----

٥. من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة صواب إذا كانت إحدى العبارات صحيحة :

أ	AND	ب	OR	ج	NOT	د	XOR
---	-----	---	----	---	-----	---	-----

٦. من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة العكسية خطأ إذا كان الناتج صواب وخطأ إذا كان الناتج خطأ :

أ	AND	ب	OR	ج	NOT	د	XOR
---	-----	---	----	---	-----	---	-----

٧. بيئة التواصل باي تشارم تستخدم خصيصاً للغة برمجة بايثون :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

٨. في المعاملات الشرطية تتم مقارنة قيمتين ويعود برنامج بايثون بالإجابة المنطقية صواب أو خطأ :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

٩. تستخدم المعاملات الشرطية للتحكم في مسار المقطع البرمجي :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٠. يحفظ باي تشارم بشكل تلقائي التغييرات التي تجريها على ملفاتك :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١١. من أنواع الجمل الشرطية في بايثون :

أ	if	ب	If...else	ج	If...elif	د	جميع ما سبق
---	----	---	-----------	---	-----------	---	-------------

١٢. عبارة موجودة داخل عبارة أخرى في المقطع البرمجي الأساسي للبرنامج :

أ	العبارة الأصلية	ب	العبارة الشرطية	ج	العبارة المتداخلة	د	العبارة البادئة
---	-----------------	---	-----------------	---	-------------------	---	-----------------

١٣. من أنواع الحلقات تستخدم لتكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات :

أ	for	ب	For..Next	ج	While	د	Do..while
---	-----	---	-----------	---	-------	---	-----------

١٤. المعامل (>) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

أ	يساوي	ب	أكبر من	ج	أصغر من أو يساوي	د	لا يساوي
---	-------	---	---------	---	------------------	---	----------

١٥. المعامل (<=) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

أ	يساوي	ب	أكبر من	ج	أصغر من أو يساوي	د	لا يساوي
---	-------	---	---------	---	------------------	---	----------

١٦. في جملة if الشرطية البسيطة اذا تحقق الشرط فستنفذ العبارة أو العبارات التي تتبع if :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

١٧. المسافة البادئة في لغة بايثون يستخدمها المقطع البرمجي للإشارة إلى العبارات المعتمدة على تحقيق الشرط:

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

١٨. لا يدعم بايثون حلقة for وحلقة while :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

١٩. يكون عدد التكرارات محدداً في قيم دالة النطاق (range()) :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

٢٠. في دالة النطاق يبدأ العداد بالعد من 0 يزيد بمقدار 1 وينتهي العد قبل الوصول إلى الرقم المحدد :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

تمنياتي لكم بالتوفيق

أسئلة اختبار الفترة الثانية للفصل الدراسي الأول

الصف :

اسم الطالب :

الأسئلة من ١ إلى ٢٠ اختار
الإجابة الصحيحة وظل الإجابة
الصحيحة
في ورقة التظليل

أ	ب	ج	د
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐

أ	ب	ج	د
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐

١. تتوافق بيئة التواصل باي تشارم مع أنظمة تشغيل :

أ	ويندوز	ب	لينكس	ج	ماك أو إس	د	جميع ما سبق
---	--------	---	-------	---	-----------	---	-------------

٢. المعامل (=) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

أ	يساوي	ب	أكبر من	ج	أصغر من أو يساوي	د	لا يساوي
---	-------	---	---------	---	------------------	---	----------

٣. المعامل (!=) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

أ	يساوي	ب	أكبر من	ج	أصغر من أو يساوي	د	لا يساوي
---	-------	---	---------	---	------------------	---	----------

٤. من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة صواب إذا كانت كلتا العبارتين صحيحة :

أ	AND	ب	OR	ج	NOT	د	XOR
---	-----	---	----	---	-----	---	-----

٥. من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة صواب إذا كانت إحدى العبارات صحيحة :

أ	AND	ب	OR	ج	NOT	د	XOR
---	-----	---	----	---	-----	---	-----

٦. من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة العكسية خطأ إذا كان الناتج صواب وخطأ إذا كان الناتج خطأ :

أ	AND	ب	OR	ج	NOT	د	XOR
---	-----	---	----	---	-----	---	-----

٧. بيئة التواصل باي تشارم تستخدم خصيصاً للغة برمجة بايثون :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

٨. في المعاملات الشرطية تتم مقارنة قيمتين ويعود برنامج بايثون بالإجابة المنطقية صواب أو خطأ :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

٩. تستخدم المعاملات الشرطية للتحكم في مسار المقطع البرمجي :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٠. يحفظ باي تشارم بشكل تلقائي التغييرات التي تجريها على ملفاتك :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----



١١. من أنواع الجمل الشرطية في بايثون :

أ	<i>if</i>	ب	<i>If...else</i>	ج	<i>If...elif</i>	د	جميع ما سبق
---	-----------	---	------------------	---	------------------	---	-------------

١٢. عبارة موجودة داخل عبارة أخرى في المقطع البرمجي الأساسي للبرنامج :

أ	العبارة الأصلية	ب	العبارة الشرطية	ج	العبارة المتداخلة	د	العبارة البادئة
---	-----------------	---	-----------------	---	-------------------	---	-----------------

١٣. من أنواع الحلقات تستخدم لتكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات :

أ	<i>for</i>	ب	<i>For..Next</i>	ج	<i>While</i>	د	<i>Do..while</i>
---	------------	---	------------------	---	--------------	---	------------------

١٤. المعامل (>) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

أ	يساوي	ب	أكبر من	ج	أصغر من أو يساوي	د	لا يساوي
---	-------	---	---------	---	------------------	---	----------

١٥. المعامل (<=) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

أ	يساوي	ب	أكبر من	ج	أصغر من أو يساوي	د	لا يساوي
---	-------	---	---------	---	------------------	---	----------

١٦. في جملة *if* الشرطية البسيطة اذا تحقق الشرط فستنفذ العبارة أو العبارات التي تتبع *if* :

أ	صح	ب	خطأ	ج		د	
---	----	---	-----	---	--	---	--

١٧. المسافة البادئة في لغة بايثون يستخدمها المقطع البرمجي للإشارة إلى العبارات المعتمدة على تحقيق الشرط:

أ	صح	ب	خطأ	ج		د	
---	----	---	-----	---	--	---	--

١٨. لا يدعم بايثون حلقة *for* وحلقة *while* :

أ	صح	ب	خطأ	ج		د	
---	----	---	-----	---	--	---	--

١٩. يكون عدد التكرارات محدداً في قيم دالة النطاق (*range()*) :

أ	صح	ب	خطأ	ج		د	
---	----	---	-----	---	--	---	--

٢٠. في دالة النطاق يبدأ العداد بالعد من 0 يزيد بمقدار 1 وينتهي العد قبل الوصول إلى الرقم المحدد :

أ	صح	ب	خطأ	ج		د	
---	----	---	-----	---	--	---	--

تمنياتي لكم بالتوفيق

موقع منهجي
mnhaji.com





المملكة العربية السعودية
إدارة التعليم

وزارة التعليم
Ministry of Education

اختبار الفترة الثانية لمادة المهارات الرقمية للصف ثاني متوسط لعام ١٤٤٧ هـ

اسم الطالبية : الصف :

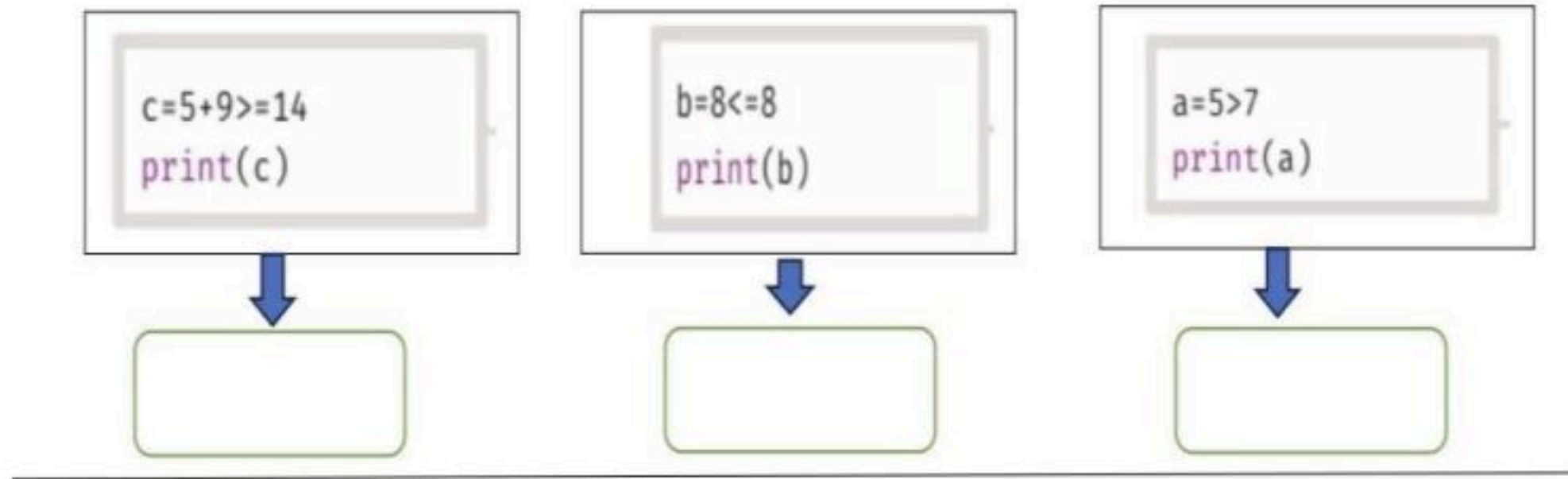
السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :		
١- من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة العكسية خطأ اذا كان الناتج صواب وصواب اذا كان الناتج خطأ:		
NoT	OR.	AND
٢- يتم استخدام..... لتحديد العبارات التي ستنفذها كل مرة::		
المسافة البادئة	علامة تعجب	فاصلة
٣- اذا تحقق الشرط فيستم تنفيذ عملية او عمليات محددة ، واذا لم يتحقق فيستم تنفيذ عملية أو عمليات أخرى محددة :		
tf البسيطة	if...elif	if..else
٤- اعبارة موجودة داخل عبارة أخرى في المقطع البرمجي الأساسي للبرنامج :		
العبارة المتداخلة	العبارة الشرطية	العبارة الأصلية
٥- من أنواع الحلقات تستخدم لتكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات :		
not.	While	for
٦- يبدأ العداد في دالة النطاق بالعد من :		
2	0	1
٧- في..... يمكن إدخال أي نوع من الحلقات في أي نوع آخر :		
الحلقات المتداخلة	الحلقات الخارجية	الحلقات الداخلية
٨- امر يستخدم لايقاف الحلقة والانتقال للامر الذي يليها:		
true	break	return

السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة :		
خطأ	صح	
☐	☐	١- يحفظ باي تشارم بشكل تلقائي التغيرات التي تجريها على ملفاتك
☐	☐	٢- المعامل (==) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعنى لايساوي .
☐	☐	٣- في المعاملات الشرطية تتم مقارنة قيمتين ويعود برنامج بايثون بالاجابة المنطقية صواب أوخطا .

☐	☐	٤- لاتخاذ القرار في لغة بايثون يتم استخدام الجملة الشرطية if
☐	☐	٥- المسافة البادئة في لغة البرمجة بايثون مهمة جداً.
☐	☐	٦- جملة elif...if اذا لم يتحقق اي من الشروط فستنفذ جملة elif
☐	☐	٧- التداخل مصطلح يستخدم لوصف وضع كائن واحد فقط داخل كائن اخر
☐	☐	٨- دالة range تستخدم مع الحلقة لتحديد عدد التكرارات .

مبرمجي اقلبي الصفحة <

السؤال الثالث : / أجيب عما يلي :



ب/ عددي الفئات الأربع للمعاملات الأكثر استخدامًا في بايثون؟

...../١

...../٢

...../٣

...../٤

بالتوفيق مبرمجات المستقبل : معلمة المادة: أ : منى

نموذج الإجابة

المملكة
إدارة الت

وزارة التعليم
Ministry of Education

اختبار الفترة الثانية لمادة المهارات الرقمية للمصف ثاني متوسط لعام ١٤٤٧ هـ

اسم الطالب : الصف :

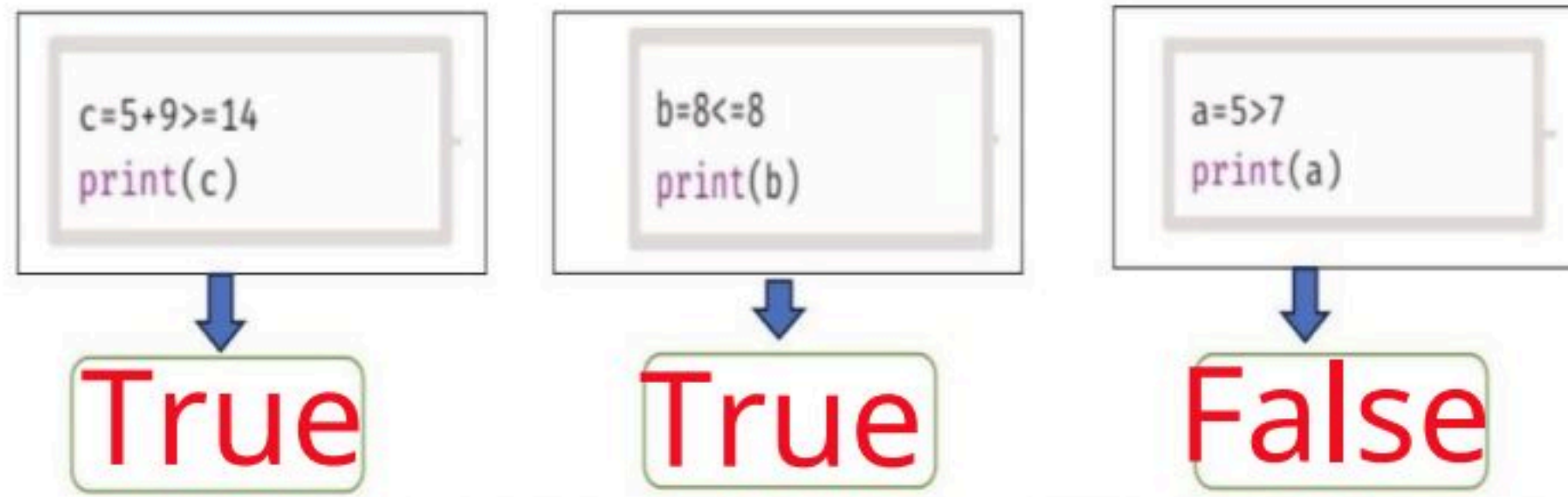
السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :		
١- من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة العكسية خطأ اذا كان الناتج صواب وصواب اذا كان الناتج خطأ:		
NoT	OR.	AND
٢- يتم استخدام..... لتحديد العبارات التي ستنفذها كل مرة::		
المسافة البادئة	علامة تعجب	فاصلة
٣- اذا تحقق الشرط فيستم تنفيذ عملية او عمليات محددة ، واذا لم يتحقق فيستم تنفيذ عملية او عمليات أخرى محددة :		
tf البسيطة	if...elif	if..else
٤- اعبارة موجودة داخل عبارة أخرى في المقطع البرمجي الأساسي للبرنامج :		
العبارة المتداخلة	العبارة الشرطية	العبارة الأصلية
٥- من أنواع الحلقات تستخدم لتكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات :		
not.	While	for
٦- يبدأ العداد في دالة النطاق بالعد من :		
2	0	1
٧- في..... يمكن إدخال أي نوع من الحلقات في أي نوع آخر :		
الحلقات الداخلية	الحلقات الخارجية	الحلقات المتداخلة
٨- امر يستخدم لايقاف الحلقة والانتقال للامر الذي يليها:		
true	break	return

السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة :		
خطأ	صح	
○	✓	١- يحفظ باي تشارم بشكل تلقائي التغيرات التي تجريها على ملفاتك
✗	○	٢- المعامل (==) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني لايساوي .
○	✓	٣- في المعاملات الشرطية تتم مقارنة قيمتين ويعود برنامج بايثون بالاجابة المنطقية صواب أوخطا .

○	✓	٤- لاتخاذ القرار في لغة بايثون يتم استخدام الجملة الشرطية if
○	✓	٥- المسافة البادئة في لغة البرمجة بايثون مهمة جداً.
✗	○	٦- جملة elif...if اذا لم يتحقق اي من الشروط فستنفذ جملة elif
○	✓	٧- التداخل مصطلح يستخدم لوصف وضع كائن واحد فقط داخل كائن اخر
○	✓	٨- دالة range تستخدم مع الحلقة لتحديد عدد التكرارات .

مبرمجي اقلبي الصفحة <

السؤال الثالث : / أجيب عما يلي :



ب/ عددي الفئات الأربع للمعاملات الأكثر استخدامًا في بايثون؟

- ١/ **المعاملات الحسابية**
- ٢/ **المعاملات الشرطية (المقارنة)**
- ٣/ **معاملات الإسناد**
- ٤/ **المعاملات المنطقية**

بالتوفيق مبرمجات المستقبل : معلمة المادة: أ : منى

موقع منهجي 
mnhaji.com

ضعي علامة صح أو خطأ لكل من الأسئلة التالية:

- ١- مخطط المعلومات البياني هو تمثيل مرئي ملخص للبيانات والمعلومات أو المعرفة
- ٢- من مميزات استخدام مخطط المعلومات البياني جذب الانتباه وتوليد الاهتمام
- ٣- المخطط التشرحي يبسط المعلومات ويشرحها بطريقة مرئية فعالة
- ٤- بعد الانتهاء من تصميم مخطط المعلومات البياني لابد من مراجعته
- ٥- كانفا تطبيق مجاني وسهل الاستخدام لتصميم الرسومات
- ٦- كانفا تطبيق سحابي مما يعني أن عملك محفوظ على الشبكة العنكبوتية
- ٧- يوفر كانفا قوالب رسومية جاهزة لإنشاء المخططات البيانية (الانفوجرافيك)
- ٨- يوجد نوع واحد فقط لمخطط المعلومات البياني
- ٩- جميع البرامج المستخدمة لإنشاء مخطط معلومات بياني صعبة ومعقدة
- ١٠- طباعة المخطط البياني ميزة متوفرة في النسخة المجانية فقط من التطبيق

اخترى الإجابة الصحيحة مما يلي:

- ١- من خصائص مخطط المعلومات ويقصده عرض المعلومات في تسلسل يتضمن إحصائيات صحيحة ودقيقة
الكفاءة والدقة - البساطة - التوازن - الجاذبية
- ٢- من خصائص مخطط المعلومات البياني ويقصد به إثراء ودعم النصوص لتبسيط وتسهيل فهم النصوص
الكفاءة والدقة - البساطة - التوازن - الجاذبية
- ٣- أنواع مخططات المعلومات البيانية يعتمد على الصور
المخطط القائم على صورة - مخطط الخريطة - المخطط الزمني - مخطط المقارنة
- ٤- من أنواع مخططات المعلومات البيانية يقدم المعلومات بصرياً فيما يتعلق بالمناطق الجغرافية:
المخطط القائم على صورة - مخطط الخريطة - المخطط الزمني - مخطط المقارنة
- ٥- من أنواع مخططات المعلومات البيانية يعرض الأحداث بترتيب زمني:
المخطط القائم على صورة - مخطط الخريطة - المخطط الزمني - مخطط المقارنة
- ٦- من أنواع مخططات المعلومات البيانية وهو طريقة مرئية لمقارنة الخيارات المختلفة:
المخطط القائم على صورة - مخطط الخريطة - المخطط الزمني - مخطط المقارنة
- ٧- يعد الخطوة الأولى من خطوات تصميم مخطط المعلومات البياني:
اختيار الموضوع - تحديد الجمهور - جمع البيانات - مراجعة المخطط
- ٨- يستخدم مخطط المعلومات البياني في:
التعليم - الشركات - وسائل التواصل الاجتماعي - جميع ما سبق
- ٩- من خطوات تصميم مخطط المعلومات البياني
اختيار الموضوع - تحديد الجمهور - جمع البيانات - جميع ما سبق
- ١٠- يمكن تصدير تصميم كانفا بالصيغ التالية
صور JPEG - ملف PDF - فيديو MP4 - جميع ما سبق